

キャラクター名
サヴァントサキ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		死神		オート			白兵出目 + 1
頭		必中		オート			攻撃判定の出目が「6」の場合、任意の箇所にダメージを与える
頭		ギザギザハート		ダメージ	0		肉弾・白兵ダメージ+1(有刺鉄線)
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		対策装備		オート			自身と手駒の全体ダメを受けない
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵 2 + 切断、出目+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援 2 か妨害 2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで攻撃判定-1修正
胴		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直し
胴		失敗作		オート			攻撃・切断出目 + 1 (ターン終了時にパーツ 1 損傷)
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1