キャラクター名: 兜坂 陽登利

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	元UGNエージェント
オプショナル		年齢	26	性別	男
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自	天涯孤独	経験	仲間の死	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	137
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	3	射撃			ＲＣ	1	1	交渉		
回避	1	1	知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
粛清		0		+18		《氷炎の剣》と《地獄の氷炎》を組み合わせたエフェクト
手向け	白兵	7r+4		+26		《粛清》+《コンセントレイト:ウロボロス》+《原初の赤:獣の力》を組み合わせたコンボ。
復讐	白兵	7r+4		+26		《粛清》+《コンセントレイト:ウロボロス》+《原初の赤:獣の力》+《混色の氾濫》を組み合わせたコンボ。
号哭	白兵	7r+4		+41		《粛清》+《コンセントレイト:ウロボロス》+《原初の赤:獣の力》+《混色の氾濫》を組み合わせたコンボ。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
惨劇の輪廻	P	N		
悪意の伝染	P	N		
楔の呪い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ウロボロス	3	2	メジャー	—	—	シンドローム	—	
効果：	クリティカル値-LV							
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	技能:〈白兵〉／命中:-2／攻撃力:+[LV+6]／ガード値:6／射程:至近　の武器を作成し、装備する。							
地獄の氷炎	4	2	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	《氷炎の剣》と組み合わせて使用。攻撃力またはガード値に+[LV×2]する。使用時に攻撃力かガード値のどちらかを選択し片方のみ適用する。							
原初の赤:獣の力	4	3	メジャー	武器	単体	白兵	—	
効果：	白兵攻撃の攻撃力+[LV×2]							
混色の氾濫	3	2	メジャー	—	範囲(選択)	シンドローム	—	
効果：	《原初の赤:獣の力》の対象を「選択(範囲)」にする。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用可能。							
フレイムディザスター	1	—	セットアップ	視界	効果参照	自動	—	
効果：	巨大な炎で建物をひとつ破壊する。							
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ	至近	自身	自動	—	
効果：	バッドステータス暴走を受け、ウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を＋[LV×3]する。							
原初の紫:イージスの盾	3	4	オート	至近	自身	自動	—	
効果：	ガード宣言後使用。ガード値を+(LV)Dする。							
生命増強 II	5	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果：	最大HP+[LV×20]							
反射適応	5	—	常時	至近	自身	—	—	
効果：	行動値+[LV×2]							
不燃体	1	—	常時	至近	自身	自動	—	
効果：	炎や寒さからダメージを受けない。							
効果：								
効果：								