

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	サラマンダー					
オプション			年齢			性別
覚醒	渴望	衝動	憎悪		初期侵食率	120 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	93
肉体	4	0	0			4	行動値	7
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:サラマンダー	3							
効果: C値-Lv (下限7)								
極大消滅波	3	4d10	インシアブ	視界	範囲(選択)	自動	120↑	
効果: 他エフェクト組み合わせ不可。対象に[Lv+2]D点のHPダメージを与える。命中判定は無く、対象はリアクションを行う事も出来ない。1シナリオ1回								
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ダイス+Lv個								
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 攻撃力+[lv+2]								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*5]								
苛烈なる冷気	1	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果: このエフェクトで指定された地域や建造物の中で、オーヴァードは登場時に上昇した侵蝕率と同じだけHPを失う								
生命増強	2							
効果: 最大HPを+[Lv*30]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					
効果:					