

キャラクター名
サヴァントメアリー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		死神		オート			白兵出目+1
頭		トラウマスイッチ		オート			損傷時、損傷相手に狂気点 1 追加
頭		肉の宴		アクション	1	自身	基本 1 つ修復
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狂戦士		オート			基本パーツ 1 つ損傷で振り直し可
腕		殺劇		オート			同じ敵に対して攻撃する際出目+1、ダメージ+1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵 2 + 切断(-2修正)
腕		有刺鉄線		ダメージ			肉弾・白兵ダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1		肉弾・白兵ダメージ+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1ただし、バトルパートで毎ターン終了時及び戦闘終了時任意のパーツ破壊、これは損傷ではない
胴		悪食		オート			切断-2修正
胴		うじむし		オート			ターン終了時に損傷しているなら修復
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		対策装備		オート			自身と手駒の全体ダメを受けない