

キャラクター名  
サヴァントβ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		虚空の玉座		オート			同エリアから受けた妨害、移動妨害を無効にしてもよい
頭		アドレナリン		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害 2 (1 ターンに何度でも)
頭		カンフー		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		歪める力		ラピッド	3	0~2	対象は 2 つパーツを選択し、損傷する
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵 2 + 連撃 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵 4、攻撃判定出目+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援 2 か妨害 2
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1ただし、バトルパートで毎ターン終了時及び戦闘終了時任意のパーツ破壊。これは損傷ではない
胴		死神		オート			白兵の出目+1
胴		殺劇		オート			同カウント内の他が攻撃対象にした敵に攻撃判定をする際出目+1、ダメージ+1
胴		しんぞう		オート			1
胴		オートセパレート		オート			切断無効
胴		対策装備		オート			自身と手駒の全体ダメを受けない