キャラクター名: ハトゥール・ホーシェフ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	黒猫導師	**Lv.1:**	バード	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	9	8	21	8	22	9
ボーナス	6	3	2	7	2	7	3
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	6	4	2	9	2	9	4

HP	90
MP	95
フェイト	8

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S3防衛防壁防塁クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手	セレスチャルシールド					6	3		
頭部	S1輪廻海魔の宝冠					10			
胴部	セレスチャルアーマー					12	5		-2
補助	セレスチャルポイントアーマー					6	3		-2
装身具	幸運のペンダント								
能力値			4	0	2	0	9	4	11
スキル						1	2		
その他									
総計(右)			3	2	2	35	22	4	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定	9			9	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
万能薬5	
HPP5	
HMPP5	
だんご5	

現在重量： 25		
最大重量： 27	所持金： 144456	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
プロビデンス	★	-	P	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
プロテクション	5	3	aDr	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	ダメージ軽減5d6+6+1							
アフェクション	1	-	aDr	20m	単体	自動	Sr1	
効果：	あふぇ							
ジョイフルジョイフル	3	7	Ma	20m	単体※	呪歌	Sn3	
効果：	対象を未行動に							
	1							
効果：								
ファイトソング	1	-	S	20m	単体※	自動	Sr1	
効果：	シナリオ制限スキル一つ回復							
シルバリィソング	1	-	P	-	自身	-	-	
効果：	呪歌判定+1d							
	1							
効果：								
アンプロンプチュ	1	7	判定直前	-	自身	自動	Sn1	
効果：	代用呪歌判定							
カリキュレイト	1	-	I	-	自身	自動	Sn1	
効果：	割り込み							
	1							
効果：								
ブラック・チャーム	5	25	Ma	シーン	場面(選択)	魔術	Sr4 黒猫導師	
効果	:対象の攻撃ダメージ+SL×4、物理防御と魔法防御+SL+1、あらゆる判定に+1D。クリンナップ毎に自身のフェイトを2点消費。再使用で解除。2点消費できない場合、強制解除。その後あなたは次ラウンド終了まで物理防御、魔法防御-20。攻撃ダメージ-20。フェイトの回復が次ラウンド終了時まで不可。							
	1							
効果：								
開明	1	-	P	-	自身	-	黒猫導師	
効果	:天眼陣またはブラックチャームの効果中フェイトを2ターンに一度、1点回復する。このスキルを取得した場合、あなたは《結束》の効果を受けることができない。							
	1							
効果：								

キャラクター名
ハトゥール・ホーシェフ

プレイヤー名

所持品			