

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	26
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	女性
称号クラス				年齢	???
種族	ディーバ(神)			境遇	封印
出自(効果)	まつろわぬ神			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	39	36	9	27	12	18
ボーナス	5	13	12	3	9	4	6
クラス修正	0	3	2	0	0	1	2
他修正						3	
能力値	5	16	14	3	9	8	8

HP	207
MP	210
フェイト	19

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ブラッディベレー		2		0	3	0		0
胴部	召喚具：テストメント				2	25	12		3
補助	旋律神の指輪(三ツ目髑髏の指輪)					24	26		
装身具	神の涙石(グローヴィスの涙)								
能力値			16	0	14	0	8	23	10
スキル	フォアストール							6	
その他	漆黒の星		1					1	
総計(右)			19	0					
総計(左)			19	0	16	52	46	30	13
総計(両)			19	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
冒険者セット	
	---召喚具---
ポーションホルダー	クラウソラス
ハイMPポーション	フラガラッハ
ハイMPポーション	ヴァジュランダ
ハイMPポーション	ムンジャルグ
ハイMPポーション	アパラジタ
ハイHPポーション	女神の焰

現在重量:	19	所持金:	58711	預金・借金:	
最大重量:	84				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：エルダ	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果:	あなたが取得しているスキルのコストを-1(最低1)する。ただし作成時のフェイトが4点となる。							
インタラプト	★		効果参照	視界	単体		シナリオ回	
効果:	神の力で止める。でもパワーは止められないよ。							
	1							
効果:	---							
---	1							
効果:	---							
ストライクスロー	5		パッシブ		自身			
効果:	投射による射撃攻撃のダメージに+[SL×4]し、射程に+10mする。							
アームズマスタリー：召喚具	1		パッシブ		自身		召喚具使用	
効果:	武器を使用した命中判定+1d							
ホーリーフェザー	1		パッシブ		自身		召喚具装備	
効果:	飛行状態になる。この効果によって飛行状態となっている間、隠密状態にならない。「種別：召喚具」のアイテムを装備した際、効果を適用するか選択。効果の適用と解除はムーブアクションで行う。							
イルミネントウェポン	★		パッシブ		自身		召喚具装備	
効果:	あなたの存在するエリアの明度は常に4となる。また、あなたの存在するエリア内にブラックアウト」が設置されて居た場合すべて破壊する。ただし、あなたは隠密状態になることができない。							
シークレットフォーミュラ	★		パッシブ		自身			
効果:	パッシブ以外の「使用条件：刀使用、刀装備」のサムライのスキルを使用する武器の種別に関わらず使用できる。ただし刀以外で使う場合コストに+2(コストなし以外)							
ゴッドフォース	★		パッシブ		自身			
効果:	武器攻撃のダメージ+4							
ゴッドハンド	★		パッシブ		自身			
効果:	武器攻撃のダメージは無属性魔法ダメージとなる。							
マークスマン	5		パッシブ		自身			
効果:	射撃攻撃のダメージ+[SL×5]							
ストレイトショット	★		パッシブ		自身			
効果:	射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定+1d							
アキュレイト	★		パッシブ		自身			
効果:	器用判定+1d							
デッドショット	5		パッシブ		自身			
効果:	射撃攻撃のダメージ[SL×4]							

リビルド内容
 ディフレクション、リフレクションを削除。
 スピリット・オブ・サムライ1取得。
 CL9でサポートクラスをサロゲートに転職。
 アンリミテッドアームズと種族スキルゴッドハンドを取得。
 上級クラスのエイミングショットを削除。種族スキルワンダーワークを取得。
 装身具をグローヴィスの涙に変更。
 CL24に上昇。パワー《魔弾の射手》1取得。Ft13に上昇。
 一般スキルでエンラージリミットとイクイップリミット取得。

誓約「亡霊戦士の指輪」
 恩恵：アイテム「旋律神の指輪(三ツ目髑髏の指輪)」を取得。
 束縛：戦いから逃げた場合、指輪は使用できなくなる。

第一章終了 PC間コネ ミカ→トラ 保護者

第二章ハンドアウト
 ミカ用ハンドアウト
 コネクション：エボシ 関係：好敵手
 七つの神が一人エボシ。彼女は常にキミと競い合う存在だった。
 一国家ヤマトにおいて旋律の女神と称されたキミ。世界を愛するキミは時々地上の民を歌で導き、遂には自らも偶像(アイドル)として君臨したせいで他の神の逆鱗に触れてしまった。

キャラクター名 _____
 ミカ

プレイヤー名 _____

所持品		
だんご袋		
特製団子（みたらし）		
特製団子（みたらし）		
特製団子（みたらし）		
特製団子（あんこ）		
特製団子（あんこ）		
特製団子（あんこ）		
ウェポンケース		
クイックケース		
天叢雲劍		
ドレスブック		
カツオブシの宝珠		
黄金剣章		
漆黒の星		
免罪の証		
霰商会の証明書		
身分証明		
万能薬		
万能薬		
蘇生薬		
アマノトリフネ（名馬ホワイトホース）		
超不死鳥の尾羽		
古き神の称号（タンガタ・マヌの称号）		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォーチュンヒット	★		パッシブ		自身			
効果： 武器攻撃のダメージに+[幸運]								
魔弾の射手	3		パッシブ		自身			
効果： 射撃攻撃のダメージに+[SL×2]d								
フォアストール	★		パッシブ		自身			
効果： 行動値に+[SL×2]								
アンリミテッドアームズ	★		パッシブ		自身			
効果：マジックアイテム以外の装備している武器に「種別：召喚具」を追加する。装備から外すと追加した種別：召喚具は失われる。								
	★							
効果：								
---セットアップ---	1							
効果：								
ディバインコール	3	5(6)	セットアップ		自身	自動	5カード削りシールド	
効果：「種別：召喚具」のアイテムから1つ選択し、装備する。（そのアイテムを装備する部位に別のアイテムを装備していた場合、外しても携帯品にしてもよい）このアイテムはシーン終了時に失われる。								
ダブルコール	★	3(4)	{ディバインコール}		自身	自動		
効果：ディバインコールと同時に使用。ディバインコールで選択したアイテムが「装備部位：片」の武器の場合、選択したアイテムを「装備部位：右手」と「装備部位：左手」にそれぞれひとつずつ装備する。								
	1							
効果：								
---イニシアチブ---	1							
効果：								
アデンダム	★	7(8)	イニシアチブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果：イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う子ゴア出来る。行動済みでもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行ったことで行動済みにならない。								
戦場の陥穽	★		イニシアチブ	視界	範囲（選択）	自動	シーン1回	
効果：対象に[CL×5]点のHPロスを与える。								
	1							
効果：								
---フリー---	1							
効果：								
アーマースタイル：ルビー	5	7(8)	フリー		自身	自動	聖鎧装備	
効果：攻撃のダメージに+[SL×4]。シーン持続。								
---ムーブ---	1							
効果：								
ディバインシュート	★		ムーブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果：ディバインシュートを「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。この効果はシーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								
---マイナー---	1							
効果：								
レイジ	3		マイナー		自身	自動	刀使用	
効果：武器攻撃のダメージに+[SL×10]、メインプロセス終了まで持続。攻撃に使用した武器は破壊される。								
	1							
効果：								
---メジャー---	1							
効果：								

キャラクター名 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; min-height: 20px;">ミカ</div>	プレイヤー名 <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; min-height: 20px;"> </div>
---	---

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディバインシュート	★	6(7)	メジャー	20m	範囲(選択)	命中		
効果：対象に投射による射撃攻撃。この時、「効果」に「投射可能」と記述されていない「種別：召喚具」「射程：至近」の武器のみ使用できる。この武器はメインプロセス終了後に破壊される。								
天の火	★		効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用。その攻撃のダメージに+[CL×10]								
	1							
効果：								
---リアクション---	1							
効果：								
	3	5(6)	リアクション	視界	単体	命中判定	シナリオSL回	
効果：対象が行った射撃、魔法攻撃に対するリアクションを装備している武器を使用した命中判定で行う。勝利した場合、対象が行った攻撃は失敗となる。								
	★	5(4)	(ディフレクション)		自身	自動	加算：シナリオ回	
効果：ディフレクションで対決に勝利した場合、攻撃を行ったキャラクター自身にその攻撃が命中する。攻撃を行ったキャラクターはダメージロールステップを行い、そのダメージを適用する。								
	1							
効果：								
---判定系---	1							
効果：								
ラストラック	3	9(10)	判定の直後		自身	自動	シナリオ3回	
効果：判定の直後に使用。その判定で振ったダイスのうち、SL個以下の任意のダイスを振りなおす。その結果、6の目が2個以上になればクリティカルとなる。								
ハードラック	3	9(10)	効果参照		自身	自動	シナリオSL回	
効果：射撃攻撃の命中判定を行った後で使用。その命中判定で振ったダイスのうち、1個の目を6に変更する。								
幻想舞踏	★		パッシブ		自身			
効果：《ハードラック》1で取得可能。《ハードラック》の効果の「射撃判定の命中判定」を「あらゆる判定」に変更する。また、あなたが使用する《ハードラック》はスキル、アイテムによる「効果を発揮せずry」という効果を受けない。								
ワンダーワーク	★	9(10)	判定の直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果：CL10以上で取得可能。対象が行う判定の直後に使用。判定を振り直す。ダイス数は変更されない。								
	1							
効果：								
---クリンナップ---	1							
効果：								
バーサタイル	★		クリンナップ		自身	自動	シナリオ1回	
効果：すでに使用した回数制限にあるスカウトのスキルひとつの使用回数を1増やす。(シナリオ～回のみ)								
	1							
効果：								
---プリブレイ---	1							
効果：								
アーマー・オブ・アギオス	★		アイテム		自身			
効果：召喚具：テストメントの防具を一つ取得する。								
ライトテストメント	★		アイテム		自身			
効果：アーマー・オブ・アギオスで取得した防具の回避修正+2、移動修正+3。								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果：「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
	1							
効果：								
---その他---	1							
効果：								

