キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**		**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	師匠
出自（効果）	魔術師			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	8	8	19	10	10	7
ボーナス	2	2	2	6	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	8	4	5	3

HP	41
MP	65
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	2	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	2	0	5	6	7 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★		パッシヴ		自身		1	
効果： 魔術判定に+１D								
エルダーマジック	★		パッシヴ		自身		1	
効果： CL5以上。魔術判定+3								
マジックゲイザー	★		パッシヴ		自身		1	
効果： CL5位上。魔術ダメージ＋1D								
ファミリア	1		アイテム		自身		3	
効果：								
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知	5	
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
モンスターロア	1				自身			
効果： エネミー識別の判定に＋1D								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックノウリッジ	1				自身			
効果：	魔術に関する事柄について知っているかどうかの知力判定＋１D							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								