

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族				境遇	天涯孤独
出自 (効果)	救援			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	21	18	9	9	9	6
ボーナス	6	7	6	3	3	3	2
クラス修正	2	2	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	8	9	8	3	4	4	2

HP	120
MP	67
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
左手	AL-ラグナイト	至近	0	16	0	0	0	-1	0
頭部	ラウールの兜		0	0	-1	3	0	0	0
胴部	マジカルチェイン		0	0	0	8	5	0	0
補助	ケットシーフーツ		0	0	0	3	4	0	0
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			9	0	8	0	4	12	13
スキル			8	20	2				
その他					4				15
総計(右)			17	20					
総計(左)			17	36	13	23	17	11	28
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
名馬	
雑費	

現在重量: 5
 最大重量: 38
 所持金: 93746
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:ヒーロー	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+3Dする。ただし作成時のフェイトが4点になる。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:長剣」の命中判定+1D(計算済)								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 対象に武器攻撃を行う。その対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ+3Dする。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
スペシャライズ:長剣	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した種別の武器を使用した命中判定の達成値に+[SL]し、ダメージに+[SL]する。								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定に+[SL]し、白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。								
シールドパリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 回避判定の達成値に+2する。								
ゴッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージは、【無】属性の魔法ダメージとなる。								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 《スペシャライズ》で選択した武器のダメージに+5する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	1回ウォーリア	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果: 単体にカバーを行う。行動済みでもカバーを行える、未行動時にカバーを行っても行動済みにならない。								
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を[射程:至近]から「射程:20m」に変更する。ただしこのスキルを使用してもあなたが移動するわけではない。								
ウェポンガード	★			-	自身	自動成功		
効果:								

--

