

キャラクター名
ヨル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	22歳
冒険者Lv	5	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	0		恥ずかしい癖を持っている 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	2		12	2
敏捷度	6	2		13	2
筋力	3	2		18	3
生命力	4	2		19	3
知力	7	1		20	3
精神力	8	0		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
ソーサラー	5		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技	説明	消費
ターゲットィング	1-280p	p
武器習熟A/スタッフ	1-281p	p
マルチアクション	1-292p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	7	7	8
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 魔法のダメージ+2	2H	5	1	2d+ 8	11	9	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
魔晶石x3	○□□○□□
魔香水	○□□○□□

魔香草x10	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
水袋	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 490	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 7	3	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 8	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
迷子癖のある青年。かつて迷子になった迷宮で人を救ったことがある。今回の仲間とは魔剣の迷宮で迷子になった際に出会った。無口。目付きが悪く表情が動かないせいで冷徹な印象を与えやすい。人との交流を避けるためソロの冒険者として街を渡り歩いてた(迷い歩いてたとも言おう)が、とある依頼で今回の依頼をともしするパーティーと出会った	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓