キャラクター名
氷見谷 緋焔（ひみや ひえん）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>ハヌマーン | ワークス | UGN支部長C | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | 32 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 41 % |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 力の暴走 | 邂逅 | スカウト |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | | 3 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 29 |
| 行動値 | 5 |
| (非装備時) | 5 |
| 戦闘移動 | 10 |
| 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| フォールンシールド | 白兵 | 3r | 8 | 2 | | 【ガード時】ガード値+5、侵蝕率+1。 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| フォールンシールド | |
| フォールンサラマンダー | |
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 秘密兵器（トイボックス） | P | N | | |
| 春日恭二 | P 有為 | N 脅威 | | |
| 睡蓮くるみ | P 尽力 | N 隔意 | | |
| 柳楽まさし | P 信頼 | N 脅威 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 6 | 残り財産P： 5 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 限界突破 | 1 | 3 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果： ラウンド:「1ラウンド1回」→「1ラウンド2回」。1シナリオLV回。 | | | | | | | | |
| 氷熱の軍団 | 4 | 10 | イニシアチブ | 視界 | シーン(選択) | 自動 | 120↑ | |
| 効果： 組み合わせ不可。ラウンド:攻+[LV*4]。1シナリオ1回。 | | | | | | | | |
| 凍てつく刃 | 5 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： 【自分以外が行うダメージロール直前】ダメージ+[1D+LV*3]。1ラウンド1回。 | | | | | | | | |
| 炎陣 | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 【ダメージロール直前】カバーリング。行動済みにならず、行動済みでも使用できる。1メインプロセス1回。 | | | | | | | | |
| 氷盾 | 3 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 【ガード時】ガード値+[LV*5]。 | | | | | | | | |
| 快適室温 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 風の支配者 | ★ | - | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | 自動 | - | |
| 効果： 風を発生させる。小物程度なら吹き飛ばせる。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

昔冷凍室に入ったら出られなくなって死にかけた。
その時に覚醒した。