

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー
	ノイマン				
オプション			年齢	性別	
覚醒			衝動	初期侵食率 0 %	
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	10
精神	5	1	0		2	8	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジュラシックレコード	白兵	8r	4	12		能力値+2、装甲値+10。侵蝕率基本値+2。
通常	白兵	8r		22+3D		
60	白兵	9r		22+3D		
80	白兵	10r		22+3D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
ウェポンケース		0	0		

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者 (レガシー)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	3
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
無形の影	1	4	メジャー	-	-	効果参照	-	
効果: 【精神】で判定。1ラウンド1回。								
原初の赤:風鳴りの爪	3	2+1	メジャー	武器	-	(白兵/射撃)	-	
効果: 【ダメージロール後】ダイス目をLV個まで選んで振り直せる。								
シャドースクラッチ	5	2	メジャー	-	-	(白兵/RC)	-	
効果: 攻+LV。【組み合わせ:《無形の影》】攻+LV→[LV*2]。								
猛り喰らうもの	1	3	メジャー	-	単体	(白兵/RC)	リミット	
効果: 【前提:《シャドースクラッチ》】ダメージ+2D。【組み合わせ:《無形の影》】ダメージ+2D→3D。1シーン1回。								
CR:ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-[LV] (下限値7)。								
虚ろなる軍団	3	4	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	100↑	
効果: 【組み合わせ:《無形の影》】「対象:範囲(選択)」に変更、ダメージ+2D。1シナリオLV回。								
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: 【ダメージロール直前】ダメージ+(LV)D。1ラウンド1回。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--