キャラクター名
アニータ・キャロル

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 種族 | ドワーフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/炎身 | | |
| 生まれ | 魔動機師 | 性別 | 女性 | 年齢 | 17 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | 忘れられない恐怖を体験したことがある | | |
| 経験点 | 1090 | | 溺れたことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 6 | 器用度 | 17 | 5 | | 28 + 2 | 5 |
| | | 敏捷度 | 2 | 1 | | 9 | 1 |
| 体 | 7 | 筋力 | 6 | 3 | | 16 | 2 |
| | | 生命力 | 6 | 2 | | 15 | 2 |
| 心 | 7 | 知力 | 5 | 4 | 2 | 18 | 3 |
| | | 精神力 | 14 | 3 | | 24 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| シューター | 7 | | |
| マギテック | 7 | | |
| スカウト | 4 | | |
| セージ | 3 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| ターゲッティング | 1-280p | | p |
| 魔法収束 | 1-291p | | p |
| 魔法制御 | 1-291p | | p |
| 鷹の目 | 1-280p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドラゴン語 | ○ | |
| ドレイク語 | | ○ |
| ドワーフ語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | | ○ |
| | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| キャッツアイ | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 7 | 12 | 8 | 9 |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ハードレザー | | 13 | 0 | 4 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | | 合計値 | | 0 | 5 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ジェザイル<br>射程50m,装填数3 | 2H | 10 | 2 | 2d+ 14 | 10 | 11 | | | | | | | | | | | |
| バヨネット | - | - | | 2d+ 12 | 10 | 10 | 15 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 16 m | 48 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 0 | 5 |

| HP |
|---|
| 36 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 6 | 2d+ 5 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 9 | 2d+ 12 |

| MP |
|---|
| 47 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 魔動機術 | 7 | 10 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | 髪飾り | ツインテールにしている |
| 耳 | ディスプレイサーガジェット | 装備部位増加 |
| 顔 | マギスフィア(小) | |
| 首 | "雷槍"の首飾り | 被雷ダメ-3/与雷ダメ+2 |
| 背中 | マギスフィア(大) | |
| 右手 | 宗巧の腕輪 | |
| 腰 | ブラックベルト | |
| 足 | 韋駄天ブーツ | |
| その他 | バレットスリンガー | 弾丸12発収納、うち3発活性弾 |

| | 装備品 | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | マギスフィア(大) | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 信念のリング | ひろいもの |
| | | |
| | | |
| | | |

その他メモ

「冒険者になって、一山当てて、目指せ一生豪遊！」

ダイケホーンの鍛冶屋の娘。弟が3人、妹が2人いる。生家は農具、日用品から魔動機を利用したものまで幅広く扱っているため、二年前に長女であるアニータがグランゼールのマギテック協会へ勉強のため赴かされる。
頭は悪くないのだが、生来のものぐさ癖とガサツさが災いし、グランゼールでは度々バイトをクビになるなどして食い扶持にも困っていたが、飲食店の店長に働き口として冒険者となることを紹介され、冒険者となる。
銃は父より与えられた護身用兼狩猟用の長銃、鎧と道具は店長から貰ったものである。

一般技能：ブラックスミス3　ウェイトレス1　エンジニア1　キースミス1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アニータ・キャロル

プレイヤー名

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 弾丸(12発)x8 | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 替えの服 | ○□□○□□ |
| 保存食x3 | ○□□○□□ |
| スカウトツール | ○□□○□□ |
| クロースアーマー | ○□□○□□ |
| 魔香草x5 | ○□□○□□ |
| 水着 | ○□□○□□ |
| 活性弾x5 | ○□□○□□ |
| オレンジジュース(瓶)x2 | ○□□○□□ |
| アンロックキー | ○□□○□□ |
| 雑費、消耗品 | ○□□○□□ |
| スネークアロー | ○□□○□□ |
| マナジャージクリスタル | ○□□○□□ |
| 陽光の魔符 | ○□□○□□ |
| ガンベルト | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| 魔晶石4x4 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
|