キャラクター名	プレイヤー名
ファーレ	

ポジション	ジャンク	**享年**	13歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	06　喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
36　願い事	
75　売った	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トト	憧憬	3	①②③④⑤	
従僕	憎悪	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		スタイル：オートクチュール		オート			【大鎌】か【シザーハンズ】を使用した際、攻撃判定の出目を+1してもよい。あなたの【たからもの】が【かわいい衣装】で未損傷なら、攻撃判定の出目+1ではなく+2。
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・回避判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱われない。
サブクラス		刹那		オート			バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了時まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1。
頭		ケモ耳型リミッター(リミッター)		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2）。
腕		お洒落なアームカバー(かわいい衣装)		オート			たからもの：かわいい衣装
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			最大行動値+1。