ニキャラクター名	───── ┌ プレイヤー名 ────
秋月柘榴	

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	インクラス レクイエム		渇望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	20

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
血の宴	
炎	
埋葬	

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
コッタ	恋心	3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	0	自身	狂気判定において、出目+1してよい
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2.その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		死の舞踏		オート	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動值+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2.射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0 - 1	支援 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1