キャラクター名

秋月柘榴

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	20

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
血の宴	
炎	
埋葬	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コッタ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	0	自身	狂気判定において、出目+1してよい
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してよい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害２．その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		死の舞踏		オート	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２．射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃３
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１