ーキャラクター名 キルト

- プレイヤー名 -----

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	渇望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	16

初期配置	煉獄		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容				
記憶のカケノ	P) C				
【15:歌】	どんな曲来があるのかもなからないけれど、あなたは一つ歌を覚えている。気がつけばロずさんだりハミングしたり。時々ちょっと鞠彦を変えたり。たった一つの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。				
【34:死去】	あなたの目の前で、一つの身が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているのだろうか?				

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ダメージ	効果	自身	コストとして狂気点1点加える。支援3
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定+1してよい
メインクラス		一斉投射(災禍)		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に使用。「全体攻撃」の効果を得る。自身はダメージを受けない
サブクラス		侵されし身体(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1。毎ターン終了時および戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷
				オート			
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対しては使用できない。移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		アフリカ式投げナイフ		アクション	2	0-2	宣言時「白兵攻撃1+切断」か「白兵攻撃1+転倒」のどちらかの効果を選ぶ
腕		ブースター(ジェットノズル)		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた時に使用。任意の基本パーツ1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動值+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		黒衣		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1