

キャラクター名  プレイヤー名

コン

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	♂
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	紛失
出自(効果)	神官			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	12	6	14	6	9
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	3

HP	46
MP	38
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル	スピードショット(行動値を0以上にする)							3	
その他									
総計(右)			3	6					
総計(左)					5	5	2	11	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション4個	
MPポーション6個	
バックパック	
毒消し2個	
雑費	

現在重量: 17

最大重量: 25

所持金: 3048

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ:弓	4	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「種別:弓」の命中判定+SL、ダメージ+SL								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「種別:弓」の命中判定+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 攻撃のダメージ+感知								
シュアショット	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 命中+1D、ダメージ+SL								
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	目、黄金銃、魔導銃
効果: 武器の行動修正が0未満の時行動修正+0にする								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ解除に+1D								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 重量上限UP								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

人ではないから画像はなんでもいいよね?