キャラクター名

ヤコ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | 13 |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 【罪人】 |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 81 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 2 | 3 | 5 |
| **改造** | 1 | 3 | 4 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 会話 | 72 友人とのなにげない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、キライな人のこと、好きな人のこと、夢のこと。今になればどうでもいい雑談だけれど、思い出すと、楽しくて涙がこぼれてくる……。 |
| 海岸 | 90 打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？ |
| 子守唄 | どんなキャ演奏でも、どんなキャ人間でも、この【子守唄】の音とともにやってくる。泣き叫ぶ人（ヨルヒトやハル）を、それ自体をやり、歌う直前までくるんと丸まったり海をふわふわ泳ぎ、この子守唄に乗ってどこかへ飛びたとえようか。（ヨルヒトやハルの両方と同じ）人間について、そして、かつて自分自身のことを。それは生ぬるかったのだ。 |
| 人体実験 | |
| 異能 | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの（壊れた部品） | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| セカイ | 憧憬 | 3 | ①②③④⑤ | |
| ナツ | 執着 | 4 | ①②③④⑤ | |
| ホープ | 友情 | 1 | ①②③④⑤ | |
| | | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 【私は人形】 | | オート | | 自身 | バトルパートではターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を無視してよい。 |
| メインクラス | | 【庇う】 | | ダメージ | 0 | 0^1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。 |
| メインクラス | | 【肉の盾】 | | ダメージ | 0 | 0~1 | ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃など）を打ち消す。 |
| サブクラス | | 【肉の宴】 | | アクション | 1 | パーツ自身 | 損傷した基本パーツ１つを修復する。 |
| ポジション | | 【援護】 | | オート | | 0~1 | 1ターンに1回、射程内の他の味方が「アクション」マニューバを宣言した際、合言の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。 |
| サブクラス | | 【背徳の悦び】 | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 頭 | | たからもの | | オート | | | 壊れた部品 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | 【カンフー】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1 |
| 頭 | | 【けもみみ】 | | オート | なし | 自身 | 最大行動値＋1 このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。 |
| 頭 | | 【リフレックス】 | | オート | | 自身 | 行動値＋1 |
| 胴 | | 【しんぞう】 | | オート | | 自身 | 行動値＋1 |
| 頭 | | 【発勁】 | | ラピッド | 0 | 0 | 自身に対しては使用不可。移動1 |
| | | | | オート | | | |