キャラクター名
数矢　星棋（かずや　しょうき）

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	名家の生まれ	経験	秘密	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンブレイド	白兵	3r+12	3	9		命中判定時、C−1（下限5）。効果後、破壊

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウエポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
家族	P　憧憬	N 劣等感		
武術	P　執着	N 劣等感		
紅	P 連帯感	N　嫉妬		
パイル	P　執着	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
切り払い	1	1	Re					
効果：	白兵で回避							
電光石火	5	3	M/Re			肉体・感覚		
効果：	ダイス+[LV+1]。ＨＰ−１Ｄ							
さらなる波	5	2	M			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	攻撃+[LV*2]							
獅子奮迅	2	4	M		範囲（選択）	白兵		
効果：	射程変更。シナリオLV回							
Ｃ：ハヌ	3	2	M					
効果：	C-LV（下限7）							
ﾘﾌﾚｯｸｽ：ハヌ	2	2	Re					
効果：	C-LV（下限7）							
無音の空間	1		M					
効果：	空間の音波と匂いを遮断して気配を消す							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

武術に秀でた家に生まれ、生誕からオーヴァードとして覚醒していたので、幼い頃から武の手ほどきを受けていた。
だが中学の頃から、武術を修めていくにつれ、自身の家族の怪物ぶりが分かる様になってしまい、段々戦闘にも手を抜く様になっていった。
そのせいで、『自分がいなくても』『他の誰かがやればいい』といった負け犬根性が卑屈に育ってしまい、それを見抜かれた両親に今回の任務に就かされた。

闘いも基本的に『トドメは誰かに任せる』スタイルで、見る人が見れば中途半端だとすぐに分かってしまうレベル。
家族へのコンプレックスもあって、常に周りの顔色を伺いながら、自分を殺す様に存在を消している事が多い。
自分の意見も持とうとしないので、やる気が無いと捉えられる事も多い。

今年から高二だが、周囲に隠れてタバコを吸っているくらいには不良
又、刀の持ち方を誰にも教わった事が無く、兄の持ち方を参考に、刀の柄頭を人差し指と中指の間で握り込む様に持つ