

キャラクター名
チャイブ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	□マネスク	寵愛点	31

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
尾行者	46

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルメリア	信頼	3	①②③④⑤	
ガーベラ	嫌悪	3	①②③④⑤	
タンジー	依存	3	①②③④⑤	
コーラル	尊敬	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			狂気点+1、ダメージ+2
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃化する。これにより自身がダメージを受けることはない
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害を常に無効化、さらにレギオンがあなたに対して行なった攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない
サブクラス		機械仕掛け		オート			パイルバンカー取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		魚の骨のヘアピン		オート			宝物
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2、装甲無視、攻撃が命中したなら対象を移動1してもよい
腕		ガントレット		オート			腕のみ常に防御1、腕部の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、コストとして任意の基本パーツを消費する。白兵・肉弾ダメージ+1。1ターンに何度でも使用可
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		衝動		オート			