

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	男性型
称号クラス				年齢	9年
種族	エクスマキナ			境遇	傷病
出自 (効果)	商人			目標	真理

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	8	7	15	8	9	7
ボーナス	3	2	2	5	2	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	2	2	7	4	5	2

HP	31
MP	35
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			2	0	2	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					2	2	5	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 12  
 最大重量: 13  
 所持金: 728  
 預金・借金:

所持品	
冒険者セット	
MPP/一般	
MPP	
ベルトポーチ	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ		自身			
効果: 魔術判定+1d								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 2d+10火								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 魔術判定+1d 2d+5風								
ブラフ	1							
効果: はったり/嘘等の精神判定+1d								
マジカルハーブ	1						1/2	
効果: MPP3取得2でMPP5orHMPP2								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

商人に引き取られたエクスマキナ。商人の一員として暮らしてきた。そして戦闘を行わずに過ごす結果未使用パーツが酸化被膜により動作不良を起こしたり、モーターの軸受け部分の潤滑油が枯れたりして身体がまともに動かないほどに故障してしまった。故に現在はその商人のグループから送り出され、将来的には用心棒にもなれるよう冒険者として登録している。未使用による故障の多さは尋常ではなかったらしく、大金を持たされて送り出されたにもかかわらず、全ての故障が修理される頃には駆け出しレベルの現金しか残らなかった。個人的目標として魔術の真理を追い求めている。