

キャラクター名  プレイヤー名

鳩曾 (オゾ)

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	バトル	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	12
種族	ヒューリン			境遇	親友
出自 (効果)	炉の番人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	23	29	8	26	8	6
ボーナス	4	7	9	2	8	2	2
クラス修正	0	2	3	0	2	1	0
他修正			2		2		
能力値	4	9	14	2	12	3	2

HP	147
MP	112
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	馬上弓	30m	0	17	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ムガ=モリの頭巾					5	2		
胴部	ムガ=モリの馬上服					7			
補助	トリックマント					5			-1
装身具	ムガ=モリの爪								
能力値			9	0	14	0	3	26	9
スキル	スペシャライズ、ライトニングライド		1	1				12	12
その他	漆黒の星、雷竜、バトル専用装備のリンク効果。ムガモリの角笛		5	6	3			6	25
総計(右)			15	24					
総計(左)					17	17	5	41	45
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
雷竜	ハイHPポーション *2
	MPポーション *3
異次元バッグ	HPポーション
ベルトポーチ	MPポーション *4
	MPポーション *3
ランタン	
セブントブ	[小道具入れ]
対毒譜 *2	火打石
聖水 *2	ロープ
	漆黒の星
[ポーションホルダー]	ムガ=モリの角笛

現在重量:	26	所持金:	272874	預金・借金:	
最大重量:	36				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-				
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3。								
↑ディーバ:ヒーロー	1	-	効果参照	-			1/Sr	
効果: ダイスロールの直前に使用する。それに+3D。キャラクター作成時のフェイトが4点になる。								
バタフライダンス	★	-	パッシ	-				
効果: 回避判定に+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-			非盾	
効果: 回避判定と同時に使用。達成値に+[SL+2]								
スペシャライズ:弓	1		パッシ					
効果: 弓で、命中+1ダメージ+1								
パワーブレイク	1	6	マイナー					
効果: 武器攻撃のダメージに+3SL ダメージ与えたらスリップを与える。MP終了まで								
パワースマイト	★	7	セット					
効果: 待機になる。([行動値]/10+1)Dのダメージ増加。ラウンド終了まで。								
アームズマスタリー:弓	★		パッシ					
効果: 弓の命中判定に+1D								
トライショット	3	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中		
効果: 対象に射撃攻撃。								
ライトニングライド	5		パッシヴ				騎乗	
効果: 行動値と移動力に+[2SL+2]								
コンパニオン	★		アイテム					
効果: バトル専用の[種別:乗物]のアイテムを一つ獲得する。自身のみ騎乗可。								
ワイドアタック	1	4	メジャ	武器	範囲選択	命中		
効果: 武器攻撃。対象が2体以上でダメージ+2								
ポイントブランクショット	2		パッシヴ				弓	
効果: 射撃攻撃で5m以内の対象に対し、命中に+SL、ダメージ+3SL								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体		1/Sr	
効果: 対象がスキルを宣言時、その効果を打ち消す。								
ランナップ	★	3	セットアップ					
効果: 戦闘移動または離脱を行う。敵に封鎖されたエンゲージは無理								

ものらさん、妖精で何気なく「面白いマスクの人〜」って呼んだらめっちゃショック受けてる(°ω°)

モノラ  
「わかっておもしろいマスクのひとつですの？」と3人にききます  
マナ隊長  
「ユニークだよな」  
鳩曾  
「どこの部族のひとつなのかなあって」  
プラム  
「おまつりかなあ」

CL10で、何を取ろう。  
まずデスブレイドは欲しい。  
残り1枠を。  
インテュイション 敏捷D+1  
シャドウハイド  
ラビットハンド ダメージ+敏捷

ストップトラップ  
ディテクト 回避時6一つでクリティカル

キャラクター名  
鳩曾 (オゾ)

プレイヤー名

所持品	
烈風の砥石	
[ウェポンケース]	
雷鳴の弓	
[矢筒]	
ミスリルの矢 *3	
猛毒の矢 *2	
影矢 *2	
業火矢 *2	
鏑矢 *2	
水エレメンタルアロー *2	
土エレメンタルアロー *2	
光エレメンタルアロー *2	
[ランチボックス]	
野菜*5	
[過去の物]	
[メモ用 未購入]	
団子	
属性の砥石	
転移の呪符	
聖水	
盗賊の籠手	
[シナリオイベント消費]	
肉野菜炒め、酢豚	
ポケットに入ってた20G	
ゲームバトル	
EXHPポーション	
転送石	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ライドマニューバ	★		パッシブ					
効果:	回避判定に+1D							
リサイクル	★	8	効果参照					
効果:	シーン終了時に使用。使用した矢弾や投擲武器を回収する。							
ブービートラップ	1	6	ムーブ				SL/sn	
効果:	使用時にBS選択。武器攻撃で対象に1点でもダメージを与えたとき、選択したBSを与える。効果強度が必要な場合は1。この付与効果はメインプロセス終了まで。							
↳BS一覧	◇	逆上	放心	威圧	スリップ	スタン	毒1	
効果:	ノックバック1							
エフェクトスキップ	★	10	判定直前					
効果:	その判定で振るダイスの数が、スキルなどの効果(パワー、ギルドサポートを除く)によって減少していても、その効果を受けずに判定を行える。							
アポイドダンス	★	4	効果参照					
効果:	回避判定と同時に使用。回避判定の達成値に+SL。それが成功したとき、5m以内の移動、またはエンゲージからの離脱を行える。ただし敵に封鎖されている場合離脱はできない。							
デスブレイド	5	10	DR直前				SL/Sr	
効果:	武器攻撃でダメージ増加。+【行動値】							
インテュイション	★		パッシブ					
効果:	敏捷判定に+1D							
ディテクト	★	8	判定の直前		自身		1/sn	
効果:	回避判定の直前。1個でも6が出ればクリティカルになる。							
アフターイメージ	★	12	ムーブ					
効果:	武器攻撃の命中、回避に+1D シーン終了まで。							
ラビットハンド	★		パッシブ				選択武器	
効果:	<スペシャライズ>で選択した武器での武器攻撃に+【敏捷】							
アクロバットドッジ	★	10	判定の直後				1/sn	
効果:	回避の直後。降りなおす。							
タイムマジック	★	15	ムーブ					
効果:	ムーブアクションのスキルを2つ使う。同じのは不可。							
シャドウハイド	1	10	効果参照				SL/sn	
効果:	回避判定と同時使用。成功すれば、相手のMP終了後にメジャーアクションを行う。							
ムービングショット	★		ムーブ				弓	
効果:	戦闘移動する。戦闘移動した場合、射撃の武攻ダメ+2D							
トップギア	2		パッシブ					
効果:	<デスブレイド>の効果に+10SL							
ブーメランショット	1	-	マイナー				SL/sn	
効果:	射撃攻撃でのリアクション判定に-2D。遮蔽の影響を受けない。メイン終了まで。							
	○							
効果:								
	○							
効果:								
[予定または検討中]	○							
効果:								
ストップトラップ	○	15	判定の直後	視界	単体	敏捷	1/sn	
効果:	対象の攻撃の命中判定直後。命中判定の達成値を難易度として、【敏捷】判定を行う。達成値に+2SL。成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。							
アウトダンス	1	8	判定の直後				SL/sn	
効果:	回避直後に使用。3個以下のダイスを振り直す。							

