キャラクター名
イェレナ・リンドロース

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGN日本支部エージェント
オプショナル	ノイマン	年齢	享年24歳	性別	女
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	43 %
出自	疎まれた子	経験	仲間の死	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	4		8
感覚	1	0	0	2		3
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0	1		3

HP	38
行動値	20
(非装備時)	20
戦闘移動	25
全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10	6	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚	2		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：格闘技	1		情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	8r+16	4	lv+5		
フレイムリング	白兵	8r+16	4	18		戦闘移動後、エンゲージ封鎖
マキシマムインファイト	白兵	14r+16	4	30		リアクションC値+2、ガード不能
マキシマムインパクト	白兵	9r+24	4	50		リアクションC値+2、ガード不能

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
伝承者：白兵	P	N		
尋部慧悟	P 尽力	N 悔悟		
アナスタシア・カラシニコワ	P 遺志	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先手必勝	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	行動値+lv*3。基本侵蝕+4							
崩壊の鼓動	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	素手攻撃力+lv*2。基本侵蝕+4							
武芸の達人	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	白兵達成値+lv*3。暴走時適用不可。基本侵蝕+4							
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド間、行動値+lv*5。シーン1							
氷の茨	4	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド間、自身のエンゲージから離れた対象はHPlvd喪失							
白熱	9	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手データ変更							
火の檻	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	ラウンド間、エンゲージ封鎖							
影走り	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動。封鎖、エンゲージ無視。シナリオlv回							
炎神の怒り	2	3	メジャー/リアクション	-	-	肉体	-	
効果：	ダイス+lv+1、自傷3							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-lv							
煉獄魔神	2	3	メジャー	-	-	シンドローム	リミット	
効果：	炎神or氷神。攻撃力+lv*3。上記エフェクトの自傷無視							
大裁断	2	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	素手攻撃+lv*3							
コンバットシステム	2	3	メジャー/リアクション	-	-	効果参照	-	
効果：	白兵ダイス+lv+1							

『フレイムリング』
白熱+影走り+火の檻

『マキシマムインファイト』
炎神の怒り+コンセントレイト+煉獄魔神+大裁断+コンバットシステム+（居合い）+浸透撃+確定予測

『マキシマムインパクト』
炎神の怒り+コンセントレイト+煉獄魔神+大裁断+コンバットシステム+居合い+浸透撃+確定予測+マシラのごとく

キャラクター名
イェレナ・リンドロース

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
居合い	4	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-	-	
効果： 達成値+lv*2。ラウンド1								
浸透撃	2	2	メジャー	武器	単体	白兵/射撃	-	
効果： ガード不能、シナリオlv回								
確定予測	2	4	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： リアクションC値+2。シナリオlv回								
マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80	
効果： 攻撃力*10、ダイス-5。シナリオ1								
ソニックブーム	2	2	メジャー	至近	範囲（選択）	白兵	-	
効果： トループ即死。ダメージを与えられない。シナリオlv回								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	ｼｰﾝ（選択）	効果参照	120	
効果： 対象シーン選択化。シナリオ1								
天性のひらめき	2	4	メジャー	-	-	-	-	
効果： あらゆる判定C値-lv。戦闘中使用不可								
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： ダイス+lv。ラウンド1								
ウィンドブレス	2	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 援護の風。達成値+lv*3。								
切り払い	1	1	リアクション	至近	自身	白兵	-	
効果： ドッジ白兵置換								
リフレックス	3	2	リアクション	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： C値-lv								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								