

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	29
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	一般人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	18	19	8	8	9	10
ボーナス	8	6	6	2	2	3	3
クラス修正	1	1	2	0	0	1	1
他修正							
能力値	9	7	8	2	2	4	4

HP	105
MP	63
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アルトエッジ	至近	-3	21	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ミスリルアーマー				-1	13	0		-2
胸部	クリスタルヘルム				-1	7	0		
補助	トリックマント					5	0		
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	8	0	4	10	14
スキル			5			6	3		15
その他									
総計(右)			9	21					
総計(左)					6	31	7	7	27
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション10	
ハイMPポーション10	
MPポーション17	
バックパック	
名馬	
仮面、香水	
MPポーション3 (使ったやつ)	

現在重量: 44
 最大重量: 70
 所持金: 21490
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ダンシングヒーロー	1		判定直前		自身		シーン1回	
効果: 判定の直前に判定に+1Dする								
アームズマスタリ 両手剣	1		パッシブ		自身			
効果: 命中判定+1D								
スラッシュブロウ	3	3	ダメージロール直前		自身	自動成功	3	
効果: 攻撃のダメージロール直前に使用するダメージ「(SL×2)D」する								
パフォーマンス	1		パッシブ		自身			
効果: フリプレイにあなたの所持金が敏捷×100G増える								
オートガード	3		パッシブ		自身		3	
効果: 物理防御力に+SL×2魔法防御力に+SLする								
インビジブルアタック	1	3	マイナーアクション		自身	自動成功	1	
効果: 白兵攻撃の命中率に+1Dする								
ウェポンルーラー	4		パッシブ		自身		5	
効果: 武器命中判定の達成値に+(SL+1)する								
カバーリング	1	2	防御中1回	至近	単体	自動成功		
効果: 対象にカバーを行う								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時		自身	自動成功	1	カリアツル
効果: 攻撃を対象単体に変更し、ダメージに+CL×10する								
カバームーブ	3	4	カバーリングシーンSL回		自身	自動成功	3	
効果: カバーリングの対象至近を対象(20M)に変更できる								
ステップアース	3	5	セットアッププロセス		自身	自動成功	3	
効果: 物理防御力と魔法防御力にSL×3する								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果: 危険感知に+1D								
ファーストエイド	1		パッシブ	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の器用判定を行い、成功した場合、対象の戦闘不能を無くし、HPを1にする								

現在重量: 44
 最大重量: 70
 所持金: 21490
 預金・借金:

