キャラクター名: グラン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	大切な約束をしたことがある		
経験点	2370		敵対する者がいる(いた)		
			大病を患ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	18			21	3
		敏捷度	6	1		10	1
体	12	筋力	7	1		20	3
		生命力	4			16	2
心	5	知力	4	2		11	1
		精神力	15	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	6	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 6	10	6	27										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

所持金累計	○□□○□□
保存食	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングPx2	○□□○□□
アウェイクP	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4919 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 4	8

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

戦闘特技

防具習熟/盾	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 60 /合計 60

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	聖印	グレンダール	
背中			
右手			
腰			
足			
その他			

左手			

その他メモ

幼いころから剣の腕を競い合ったライバルがいた。
だがいつも負けてばかりだった。
そいつは先に村を出て行った。自分もそいつにおいつこうとする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟