キャラクター名

ミーナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶
クスリ	クスリを飲まなくちゃ。
落下	
死去	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに転倒を与える
腕		大型拳銃		アクション	2	0-1	射撃攻撃1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
脚		テンタクル		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度も使用可
胴		たからもの		オート			ぬいぐるみ
胴		たからもの		オート			ネコ