キャラクター名: カームダウンを使うんじゃい

プレイヤー名:

シンドローム	バロール ウロボロス	ワークス	情報屋	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0	2		4
精神	4	0	0			4
社会	1	1	0			2

HP	26
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード　HR.87	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
変異種：バロール	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ファストフォワード	3	5	メジャー	視界	単体	対決		
効果 :射撃攻撃を行う。命中した場合、対象に持続しているエフェクトの効果を全て解除する。このエフェクトを組み合わせた攻撃で、対象にダメージを与えることはできない。シナリオLv回。								
原初の紫＜呪われし者の印＞	3	3+1	オート	至近	自身	自動		
効果：	その判定では、受けているダイスを減少させる効果を受けない。シナリオLV回。							
カームダウン	4	3+1	セットアップ	視界	シーン	自動		
効果 :他エフェクトと組み合わせ不可。そのラウンド間、シーンに登場しているオーヴァードのキャラクターのあらゆる判定のダイス-[LV*2]								
原初の赤＜要の陣形＞	3	3+1	メジャー		3体	-		
効果：	組み合わせた行動の対象を３体に変更する。シナリオLV回。							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果 :イニシアチブでメインプロセスを行える。また、このメインプロセスは行動済みでも行え、行っても行動済みにならない。ただし、あなたは20点のHPを消費する。シナリオ１回。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								