キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可能。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点を1点加える。ダメージ＋2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してもよい。ただし、使用済み・重複不可は戻らない。
サブクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値＋２
腕		火炎瓶		アクション	2	0-1	砲撃攻撃１＋爆発＋連撃１、攻撃判定の出目－１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２．射撃、砲撃攻撃にのみ可能。
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に損傷した場合、宣言することで最大行動値+2することができる。バトルパート終了まで効果は続き、降下中はこのパーツを修復できない。
腕		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可能。判定値８の砲撃攻撃２＋爆発＋全体攻撃を与える。
				オート			
				オート			