

キャラクター名 プレイヤー名

オボジット=メイヤー

| | | | | | |
|---------|---------|-------|----------|-----|------|
| メインクラス | バナレット | Lv.1: | | レベル | 30 |
| サポートクラス | バトル | Lv.1: | グラディエーター | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 20 |
| 種族 | ヒューリンHB | | | 境遇 | 義理の親 |
| 出自(効果) | 闘士 | | | 目標 | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 18 | 43 | 48 | 9 | 12 | 36 | 6 |
| ボーナス | 6 | 14 | 16 | 3 | 4 | 12 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 3 | 4 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 17 | 20 | 3 | 4 | 13 | 2 |

| | |
|------|-----|
| HP | 400 |
| MP | 193 |
| フェイト | 12 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------------------------------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|----|----|
| 右手 | キャリバー | 10m | | 33 | | | | | |
| 左手 | マルチアスライズ | | | | | 64 | 66 | -1 | |
| 頭部 | サバ`イブ`+アングレカブル`ホ`ディ | | | | | 45 | 35 | | |
| 胴部 | ラ`ニング` :スケイルスキン | | | | | 32 | 2 | | |
| 補助 | アサルトポ`イントア`マー(サクセジョン) | | | | -1 | 8 | 3 | | 5 |
| 装身具 | ショットアイ | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 17 | 0 | 20 | 0 | 13 | 24 | 11 |
| スキル | マシナー`マー,`フェイス`リット,`ホ`スマンシップ` | | | 1 | 3 | 2 | | | 10 |
| その他 | リム`メタル,`リフレクス,`センシワ,`ツノブ`エ | | | | | 5 | 3 | 2 | |
| 総計(右) | | | 17 | 33 | | | | | |
| 総計(左) | | | 17 | 0 | 20 | 157 | 124 | 25 | 26 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 5 d | 7 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 17 | | | 17 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------------------------|-------------------|
| リム`ブ`スト`メタル | クイック`カー |
| リム`ブ`スト`リフレクス | `S1破軍戟 (白兵したい) |
| 戦士の環 | シ`ス`バルト |
| 騎馬鎧 | `S3ナイフ (敏捷/精神上げ) |
| ムガ`=モリの角笛 | ナイフ |
| | ナイフ |
| 【デフォ所持】 伝承盾 | `S1器用のナイフ |
| ステルス`カー | S3バ`ストル`ル 32800/1 |
| `ショットガ`ン`+ス`ト`ロ`ダ`- (通常時) | S3バ`ストル`ル 32800/1 |
| ウエ`ポン`カー | 斬軍刀 |
| `S1連撃の槍 (お好3連撃) | S1誓いの剣 |

| | | | | | |
|-------|----|------|--------|--------|--|
| 現在重量: | 33 | 所持金: | 113219 | 預金・借金: | |
| 最大重量: | 36 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------|--|-----|-------|----|----|----|----|---------|
| ハーフブラッド | ★ | - | Pas | - | - | - | | |
| 効果: | タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | |
| バ`ッ`ユ | 1 | 4-2 | Mjr | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器DMG+1D (SLxD) | | | | | | | |
| バ`ス`ティア` :イクス | 1 | | Pas | | | | | |
| 効果: | 騎乗状態となり、移動力+10 この騎乗はあらゆる効果で解除されない。 | | | | | | | |
| サバ`イブ` | 5 | | Pas | | | | | 頭部防具非装備 |
| 効果: | B+15,D+5 (SLx2+5/+SL) | | | | | | | |
| アングレカブル`ホ`ディ | 1 | | Pas | | | | | 頭部防具非装備 |
| 効果: | B+30,D+30 (CL) | | | | | | | |
| ラ`ニ`ング` :スケイル`スキ`ン | 1 | | Pas | | | | | 胸部防具非装備 |
| 効果: | B+32,D+2 (CL+2/+2) 幸運基本値-3 | | | | | | | |
| テクニカル`ガード` | 1 | | Pas | | | | | |
| 効果: | 盾B+30 (CL) | | | | | | | |
| ハイパ`-シールド` | 1 | | Pas | | | | | |
| 効果: | 盾BをDに適用 | | | | | | | |
| パ`ワ`- :金剛不壊 | 1 | | Pas | | | | | |
| 効果: | 防御O見做し、対抗属性のS3の影響を受けない | | | | | | | |
| スタ`ン`ト`タフ` | 1 | | Pas | | | | | 騎乗 |
| 効果: | スリッパを受けない | | | | | | | |
| イ`ミ`ュ`ニ`ティ` :威`圧` | 1 | | Pas | | | | | |
| 効果: | 威圧を受けない | | | | | | | |
| ガ`ン`ス`ミ` | 1 | | ltm | | | | | |
| 効果: | マスクを1個取得 | | | | | | | |
| スロ`ツ`プ`ラ`ス` | 1 | | ltm | | | | | |
| 効果: | ガ`ン`ス`ミ`で取得したマスクをS3化 ア`フ`ター`ア`レイ`にてクリスタルは失われる。 | | | | | | | |
| ア`-`ム`ス`マ`ス`タ`リ` :両` | 1 | | Pas | | | | | 両使用 |
| 効果: | 両武器使用中+1D | | | | | | | |
| ラ`イ`デ`ン`ギ`ン`グ` | 1 | | Pas | | | | | 騎乗 |
| 効果: | 全命中+1D,回避+1D | | | | | | | |

「私が立つ場所は、決して壊させない。」

しばらくの間、戦争という場に居た彼女は、現代地球の技術を利用して味方を守る部隊に属した兵の一人だった。銃と盾を瞬時に切り替えて戦う戦闘スタイルは彼女の特色だ。しかし、それは戦闘の場で培われたものではない。彼女に流れる血がそうさせるのだ。本能に導かれた答えこそ、その特色である。

幼少期のころ、彼女は姉と生き別れた。その後戦闘隊の前線防衛の役割を担うことになった彼女は、初めの頃は銃の扱いすらおぼつかず、倒れるばかりであった。そんな時に出会ったのが一人の現代人であり、彼女はその現代人に銃の扱いを習うことでようやく仕事を果たせるようになった。悲劇が襲ったのは14の時である。その現代人を襲撃した「敵」の存在。そこまで敵を辿りつけてしまったという自責に囚われ、死に物狂いで彼女は鍛練を繰り返した。その代替、流した多くの血によって彼女は運命の力を手に入れたのだった。しかし、運命の力を手に入れたちょうどその時、現代人は彼女に言った。「この場にとらわれ過ぎだ」と。その言葉を受けて、彼女は部隊を抜け出した。友人の言葉にどれだけの重みを感じたのか、自身が歩むべき道はなにであるのか、それを探すために彼女は旅に出たのだ。

Sリッパ,威圧を受けない
筋6 器17(器+7+2) 敏20 知3 感4 精13 幸2
E83929

:HP-
▼Set、その他
:ジョ`ジ`ヤ`=1
《ク`ラ`ン`テ`イ`ア`+7ク`ラ`ン`グ`イ`ズ`》 [Set/自/自/-/10] 全命中+1D,武器攻撃ダメージ+(5D+3)
:MP-10
《I`レ`イ`ム`E`ン`チャ`ン`-`魔`術`》 [Set/魔/単/至/100G] 対象の属性を変更 シン持続 拒否可

キャラクター名
オポジット=メイヤー

プレイヤー名

| 所持品 | |
|------------------|--|
| 異次元バック | |
| ガンベルト | |
| ポーションホルダー | |
| 小道具入れ | |
| ベルトポーチ | |
| 矢筒 | |
| 血晶弾x11 | |
| 失効弾 | |
| 爆裂弾 | |
| GMPPx5 15000G/1 | |
| ↳消費数 | |
| GHPx1 10000G/1 | |
| ↳消費数 | |
| 万能薬x2 300G/1 | |
| ↳消費数 | |
| 強心丹x1 300G/1 重量3 | |
| ↳消費数 | |
| 蘇生薬x2 5000G/1 | |
| ↳消費数 | |
| 生命の呪符 20000 | |
| 転移の呪符 3000 | |
| 5400 | |
| 魔術使用回数 回/100G | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------|--|--------|-------|-----|----|-------|---------|----|
| コンソールアタック | 1 | | Pas | | | | 隠密 | |
| 効果: | 攻撃命中+1D,DMG+1D | | | | | | | |
| アサネイション | 1 | | Pas | | | | 隠密 | |
| 効果: | Cri時+20 (敏捷) | | | | | | | |
| 不落の城塞 | 2 | | Pas | | | | | |
| 効果: | 最大HP+60 (SL*30) | | | | | | | |
| グランディア+アグランディア | 5 | 10-4-2 | Set | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 全命中+1D,武器DMG+5D+3 (SLxD) | | | | | | | |
| イレメントエンchanter(魔術) | 1 | 100G | Set | 至近 | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: | 対象の属性を任意の属性に変更 シン持続 拒否可 | | | | | | | |
| クイックシフト | 2 | 4 | Int | | 自身 | 自動 | ラウンド2 | |
| 効果: | 装備切り替えを行なう。 | | | | | | | |
| ハイドコート | 1 | 3 | Mnr | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 隠密化/敵とエンゲージしていても可 | | | | | | | |
| ダークコート | 1 | 6 | Mnr | | 自身 | 自動 | Mp1/シン3 | |
| 効果: | ハイドコートとマイナーズを同時使用 | | | | | | | |
| ウインドアタック | 1 | 5 | Mnr | | 自身 | 自動 | 騎乗 | |
| 効果: | 武器DMG+20 (敏捷) | | | | | | | |
| フォーストライク | 1 | 4 | Mnr | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 武器攻撃属性を任意の属性に変更 | | | | | | | |
| 異才: ストラグルラッシュ | 1 | 10-2 | Mjr | | 自身 | 自動 | 両使用 | |
| 効果: | ラッシュを2回行なう。単体※ 2撃目+2D | | | | | | | |
| ホースバトラー | 1 | 10-2 | Eff | 至近 | 単体 | 器用+1D | Mp1 | |
| 効果: | 1D+90点の貫通ダメージを与える | | | | | | | |
| デュアルロー | 3 | | Eff | | 自身 | 自動 | シン3 | |
| 効果: | 同種矢弾を2つ使用 | | | | | | | |
| ラッシュ | 1 | 6-2 | Eff | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | 自兵攻撃ダメージ+移動力 | | | | | | | |
| ホルテクスアタック | 1 | | Eff | | 自身 | 自動 | シリア1 | |
| 効果: | DMG+300 (CLx10) | | | | | | | |
| ハードヒット | 3 | | fDR | | 自身 | 自動 | 隠密/シン3 | |
| 効果: | 武器攻撃DMG+30(SLx10)DMG軽減不可,Mp終了まで持続 | | | | | | | |
| パワー: 八重垣 | 1 | | fJD | 視界 | 単体 | 自動 | 盾/シリア1 | |
| 効果: | 対象: 単体※に変更し、対象を自身に変更する。 | | | | | | | |
| ミステイクション | 1 | 12 | Eff | 20m | 単体 | 自動 | シリア1 | |
| 効果: | 非隠密時、対象: 単体のスキルが宣言された時に使用する。その対象をあなたに変更する。ただし、あなたが対象に取れる状況でなくてはならない。 | | | | | | | |
| パワー: 守護者降臨 | 1 | 12 | fDR | 視界 | 単体 | 自動 | ラウンド1 | |
| 効果: | 加護を行なう。行動不問 | | | | | | | |
| 加護リング | 1 | 2-2 | fDR | 至近 | 単体 | 自動 | | |
| 効果: | 加護を行なう。行動不問 | | | | | | | |
| 加護ムーブ | 3 | 4-2-1 | At | | | | シン3 | |
| 効果: | 加護射程を20mに変更 | | | | | | | |
| アカウンタガハ | 3 | 4-2-1 | At | | | | シリア3 | |
| 効果: | 範囲加護 | | | | | | | |

