キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援１か妨害１
メインクラス		怪力		オート	0	自身	白兵・肉弾攻撃ダメージ＋１
メインクラス		歪極		オート	なし	なし	レベル3変異パーツ１つ獲得
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害２。その後、同対象に射撃攻撃１を行ってよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		有刺鉄線		ジャッジ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１。えび
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２。ウミキノコ
胴		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃２＋連撃１
				オート			