キャラクター名
美弦　円華（みつる　まどか）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ウロボロス<br>ノイマン | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 18 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 39 % |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 敵性組織 | 邂逅 | 約束 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 5 | 1 | 0 | | | 6 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 7 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：レネゲイド | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ＜及第点（リライト）＞ | ＲＣ | 11r+7 | - | +5 | | C値8・1ラウンド1回　1+2 |
| ＜赫点（オーバーライト）＞（100%↑） | ＲＣ | 15r+7 | - | +25 | | C値7・1ラウンド1回　1+2+5 |
| ＜錄点（レトログレード・サテライト）＞（100%↑） | ＲＣ | 15r+7 | - | +25 | | C値7・シーン（選）・装甲無視・ガード無視・カバー不可・1シナリオ1回　1+2+4+5+Dロイス |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：UGN幹部 | |
| コネ：情報屋 | |
| 能力訓練：【精神】 | |
| 制服 | |
| 携帯電話 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| ＜想い人＞ | P　- | N　- | | |
| 〝大切な人〟空希　律 | P　執着 | N　悔悟 | | |
| 〝恩人〟美甘　露 | P　信頼 | N　憐憫 | | |
| 〝元リーダー〟『リモデラー』 | P　感服 | N　脅威 | | |
| 〃 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P:　6 | 残り財産P：　1 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：ウロボロス | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果：C値-Lv（下限値7） | | | | | | | | |
| 原初の赤：魔獣の衝撃 | 5 | 3 | メジャー | 視界 | - | 対決 | - | |
| 効果：攻撃力＋[5]の射撃攻撃を行う・判定ダイス＋Lv個・1R1回 | | | | | | | | |
| 原初の黄：加速装置 | 3 | 2 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：ラウンド間【行動値】+[Lv×4] | | | | | | | | |
| 原初の白：スターダストレイン | 3 | 8 | メジャー | 視界 | シーン（選） | 対決 | 80% | |
| 効果：シーン（選）の視界に変更する・攻撃力-[20-Lv×5]・1シナリオ1回 | | | | | | | | |
| 原初の黒：プラズマカノン | 3 | 6 | メジャー | 視界 | 単体 | 対決 | 100% | |
| 効果：攻撃力+[Lv×5]の射撃攻撃を行う | | | | | | | | |
| 完全演技 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：個人の人格等を細部に至るまで模倣する・相手＜知覚＞ | | | | | | | | |
| 代謝制御 | ★ | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：代謝を完璧に掌握し、身体・感覚・感情も完全に制御できる・＜意志＞ | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

レギュレーション：基本・上級・IC・EA

UGNに所属する女子高校エージェント。
黒い三つ編みが特徴のどこにでも居そうな整然とした雰囲気の少女。
5年前の"厄災"事件を機に「ジエンド」セルのイリーガルからUGNへと転向したオーヴァードであり、かつての連続殺人鬼である。

性格は生真面目で丁寧な優等生気質。ルールを守ることを良しとしており、どんな事に予習・復習を欠かさない慎重派。
人付き合いも良く、優しさや思慮深さも持っている文字通りの「良く出来た人間」。
元FH・連続殺人犯の為、疑惑を向けられる事も多々あるが、本人は「仕方のない事」だと思っている。

能力は『学習能力』。通常の人間を超えた〝効率の良い学習〟を行える。
その学習能力は、一度だけ見たエフェクトを自分のものにし成長させるほどである。
欠点は効率自体は並外れているが、戦闘中等の短い時間単位で学習できるものではないこと（多少の事前準備時間が必要）。また、エフェクトの習得は無制限に覚えられる訳ではないこと。
現在の彼女は、背中に展開した円状の影から衝撃波や熱線・物理干渉する影の高速射出等を用いた高火力・広域殲滅を得意としている。

最初の殺人……空希律の殺害を行った際にオーヴァードとして覚醒。
その際に「ジエンド」セルに発見され、そのまま殺人を行いながらオーヴァードとして力を着けていった。
空希律とは親友と言えるほど仲の良い関係だったが、殺した理由・そのまま他の人間を殺していった理由に関しては本人は黙秘し続けている。

---

PC ロイス：　P：/N：