キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、王激判定の出目が＋１される
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１
サブクラス		歪極		オート			レベル３変異パーツ獲得
胴		どろどろ		ジャッジ	1	0-1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援２
胴		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃２＋連撃１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
腕		くされじる		アクション	3	0-1	肉弾攻撃１＋爆発＋転倒
				オート			