

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フェイ：スプライト			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	騎士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	12	9	9	10	7
ボーナス	2	4	4	3	3	3	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	3	4	3	2

HP	31
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0	
左手										
頭部										
胴部	レザージャケット					4			-1	
補助	バックラー				1	2			-1	
装身具										
能力値				6	0	5	0	3	9	9
スキル										
その他										
総計(右)				4	6					
総計(左)						6	6	3	6	7
総計(両)									m	
ダイス数				3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量： 7
 最大重量： 12
 所持金： 0
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：スプライト	★	5	セット	20m	単体	自動	-	
効果：	セットアップ。対象が行う武器攻撃を〈光〉属性魔法Dmgにする。R間持続。							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	メジャー。武器攻撃を行う。DR+[SLD]。クリ：DR増加。							
飛行能力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	パッシブ。飛んでる。							
カバーリング	1	2	DR直前	-	自身	自動	-	
効果：	DR直前。対象をカバーする。行動済でも可。未行動の場合、行動済にならない。							
AM：弓	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	パッシブ。弓を用いた武器攻撃の命中+1D。							
シュアショット	1	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果：	マイナー。Dmg増加。命中判定+1D、Dmg+[SL]。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	1/汁	
効果：	武器攻撃と同時。Dmg増加。Dmg+[CL*10]。							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の所持重量がエンラージリミットする。							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	器用基本値+3。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

所持品

冒険者セット

にく
やさい