

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1920				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	3		24 + 2	4
	7	敏捷度	10	3		24	4
		筋力	7			14 + 2	2
7	生命力	7	5		19	3	
	知力	8	4		19 + 2	3	
心	7	精神力	10	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
プリースト/ザイア	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
かばう	1-285p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
バークメール			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	12	12	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	バルザーの魔壮鎧		16		6
盾	バルザーの魔光盾		16		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	12	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 12	10	11	17										
防護点+1 売却 元値1770																	
バルザーの魔封剣	1H	16	1	2d+ 13	10	12	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 12	9	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 11	40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	筋力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	立ち寝のレギンス
その他	知力の腕輪

装備品	説明
左手	器用の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---

