キャラクター名
ルーグ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**		**レベル**	27
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	アコライト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	42	42	8	9	9	39	6
ボーナス	14	14	2	3	3	13	2
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正	3						
能力値	20	16	4	3	3	14	2

HP	311
MP	201
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	銀竜の槍			32				-5	
左手									
頭部	ビーストマスク		2	3	-2	12	3		
胴部	技巧の鎧		2	5	-2	22			-2
補助	巨人の手袋					5			
装身具	猛進のアミュレット			10					
能力値			16	0	4	0	14	7	25
スキル			2	40		2	1		
その他									
総計(右)			22	90	0	41	18	2	23 m
総計(左)			22	58					
総計(両)			22	90					
ダイス数			6 d	2 d	0 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 42	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ストラグルクラッシュ	1		メジャー					
効果： ≪バッシュ≫2回攻撃。2回目のダメージ+2D。対象は変えられない								
ヒール	1		メジャー					
効果： HP+[CL×3+3D]回復								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ファストセット	1		ムーブ					
効果： マイナーのスキルをひとつ使える								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
スマッシュ	1		マイナー					
効果： ダメージ+【筋力】								
バーサーク	5		マイナー					
効果： ダメージ+15、リアクション-1D								
フルスイング	3		マイナー					
効果： 武器の攻撃力2倍。1シーン3回								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
グレートバースト	2		効果参照					
効果： 命中判定の出目をひとつ6に。1シナリオ2回								

バッシュ、バーサーク、カバーリング、ヒール、クイックヒール

キャラクター名
ルーグ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテリジェンス	1		判定の直前					
効果： 判定+2D。1シナリオ3回								
バトルコンプリート	2		判定の直後					
効果： 命中を振り直す。1シーン2回								
ユニット：キーン	3		判定の直前					
効果： ダメージ+30。1シナリオ3回								
	1							
効果：								
ボルテクスアタック	1		効果参照					
効果： 命中と同時に宣言。ダメージ+[CL×10]。1シナリオ1回								
スラッシュブロウ	3		ダメージロールの直前					
効果： ダメージ+15D。1シーン1回								
ブレイクバースト	5		ダメージロールの直前					
効果： ダメージ+15D。1シーン1回								
エナジーフロウ	5		ダメージロールの直前					
効果： 最大25点までのMPを消費してダメージに＋								
エナジースクイーズ	2		エナジーフロウ					
効果： ≪エナジーフロウ≫で50点まで＋できるようになる。1シナリオ2回								
ウェポンガード	1		ダメージロールの直後					
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
インデュア	1		効果参照					
効果： バッドステータスを回復								
ソウルバスター	1		効果参照					
効果： 受けたダメージを相手にも与える。1シナリオ1回								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能					
効果： HP20点で復活								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
カバーリング	1		ダメージロールの直前					
効果： ダメージを換わりに受ける								
カバームーブ	2		ダメージロールの直前	20m				
効果： 離れた対象も庇える。1シーン2回								
クイックヒール	1		イニシアチブ					
効果： 割り込んで≪ヒール≫。1シーン1回								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名：ルーグ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウェポンフォージ	5		メジャー					
効果：	シーン中ダメージ+5D（使ったときに振る）							
クイックフォージ	1		セットアップ					
効果：	セットアップで《ウェポンフォージ》が使える							
シャープエッジ	5		セットアップ					
効果：	シーン中ダメージ+5D							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
バイオレントヒット	1		クリンナップ					
効果：	《ボルテクスアタック》の回数を回復。1シナリオ1回							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
アームズマスタリー：槍	1		以下パッシブ					
効果：	命中+1D							
アームズロジック：槍	1							
効果：	命中+1D							
アブストラクター	1							
効果：	プリプレイで武器ひとつを魔導剣に							
アブストラクターマスタリー	1							
効果：	命中+1D							
オーバードライブ	1							
効果：	《バーサーク》中命中+1D							
ヒュージエッジ	1							
効果：	武器の重量+3、攻撃力+5、行動修正-3							

キャラクター名
ルーグ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイパーゲイン	1							
効果：白兵ダメージ+【筋力】								
ハイボルテージ	5							
効果：白兵ダメージ+20								
ファイティングロウ	1							
効果：命中+[SL+1]								
ストームアタック	3							
効果：≪スラッシュブロウ≫+9D								
バーストスラッシュ	1							
効果：クリティカルすると相手の物理・魔法防御を無視する								
アルケミーノウリッジ	1							
効果：錬金術に関する【知力】判定+1D								
アスレチック	1							
効果：登攀、跳躍などの【筋力】判定+1D								
エンラージリミット	1							
効果：所持重量制限2倍								
ファーストエイド	1		メジャー					
効果：【器用】10の判定に成功すると戦闘不能を解除								
ホムンクルス	1	Fate	セットアップ					
効果：フェイト1点ごとにMPをCL点回復。1シーン1回								
マシンリム	1							
効果：筋力、器用、敏捷基本値に+								
マシンアーマー	1							
効果：物理防御+2、魔法防御+1								
オピニオン	1							
効果：交渉・説得の【精神】判定+1D								
バイタリティ	1							
効果：最大HP+CL								
トレーニング：筋力	1							
効果：基本値+3								
トレーニング：器用	1							
効果：基本値+3								
トレーニング：精神	1							
効果：基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								