キャラクター名: ルムニティゼラ・ベレタ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	妖精使い	性別	?	年齢	外見十代後半
冒険者Lv	2	経歴	敵対する者がいる（いた）		
経験点	0		大切な人と生き別れている		
			異種族を怖がっている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	1			9	1
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	8			15	2
心	14	知力	5			19	3
		精神力	4			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
妖精使いの宝石（6個）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
救命草	○□□○□□
保存食：お徳用（1週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 木材と天然石の首飾り	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：家族・仲間の仇を討つため　ヒルギモドキのメリア
出身は南部のキュピー湿原のあたり。汽水の地域の部族。生息域の被る沼地のリザードマンと古くから敵対関係にある。
元はあまり気の強い性格ではなく、その争いを怖がっていた。
部族同士の力は拮抗しており、長くにらみ合いの状態が続いていたが、あるとき一族を率いて現れた強力なリザードマンによって崩れてしまうことになる。
それにより仲間と家族を失い、その敵討ちのため、力をつけるために旅に出ることになった。

「私はルムニティゼラ。大陸南部の湿地帯生まれのメリアだ…」
「妖精使いの心得はあるよ。あまり戦うのは上手くないけどね…」
「今は、怖くないよ。私には戦う理由があるからね」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟