キャラクター名: マリア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	魔神使い	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	空腹のあまりに失神したことがある		
経験点	710		高レベルの魔法にかかったことがある		
			自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4		2	17	2
		敏捷度	6	1	2	20	3
体	8	筋力	2	2	2	14	2
		生命力	5			13	2
心	11	知力	12	2		25	4
		精神力	12			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	2		
セージ	1		
デーモンルーラー	5		

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0		7	

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 0	10	0	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			
召異魔法	5	9			

装備品		説明
頭	帽子	革製、深緑、少し汚れている
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	矢筒	矢を12本収納
右手	宗匠の腕輪、強力の指輪×2、敏捷の指輪×2	器用+2 筋力+2 敏捷+2
腰		
足	ブーツ	革製。茶
その他		

装備品		説明
左手	手袋	革製、茶

その他メモ

不幸のもとに生まれた女。
不運をネタにする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マリア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
くさびx10	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
矢x25	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
保存食x7	○□□○□□
魔香草x14	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
銀の弓矢x6	○□□○□□
シャンデル製白い食器セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□