

キャラクター名 プラチナ
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴	かつて従者だった。 神に入信を迫られたことがある。		
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	7		30 + 1	5	ファイター	10		
敏捷度	3	4	2	20	3	スカウト	7		
筋力	12	10		32	5	エンハンサー	3		
生命力	11	4		25	4	アルケミスト	4		
知力	7	2		15	2				
精神力	7	3		16	2				

戦闘特技	値	単位
タフネス	2122	p
トレジャーハント	2120	p
ファストアクション	2123	p
全力攻撃	225	p
防具習熟/金属鎧	222	p
武器習熟/ソード	221	p
武器習熟II/ソード	221	p
全力攻撃II	2125	p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	単位
キャッツアイ		
アンチボディ		
ビートルスキン		
パラライズミスト		
バークメール		
ウォーバルウエボン		
クラッシュファンク		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	15	13	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 フォートレス		27	-3	9
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	10	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	1H両	26		2d+ 0	10	3	36										
クレイモア	2H	26		2d+ 0	10	3	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 10	13

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識と検索の判定+1 ミスティックインクで書かれたものが読める
首 薔薇のチョーカー	破壊すると算出ダメージ-2
背中 ウエAPONフォルダー	武器や盾を背中に保持できる
右手 能力増強の指輪(器用)	破壊すると+1 3
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪(器用)	破壊すると+1 3
多機能勇者の証(体)ベルト	能力値の減衰判定とき、出目に「3」「4」が含まれた場合は、追加でもう一個ダメージを減らすことができる。

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

