

キャラクター名 クリミアナ・マーショナル プレイヤー名 \_\_\_\_\_

|         |       |       |       |     |     |
|---------|-------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス  | ナイト   | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 20  |
| サポートクラス | バード   | Lv.1: | ダンサー  | 性別  | ♀   |
| 称号クラス   |       |       |       | 年齢  | 13  |
| 種族      | フィルボル |       |       | 境遇  | 大成功 |
| 出自(効果)  | 傭兵    |       |       | 目標  | 扶養  |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 31 | 29 | 9  | 7  | 9  | 31 | 9  |
| ボーナス  | 10 | 9  | 3  | 2  | 3  | 10 | 3  |
| クラス修正 | 2  | 1  | 1  | 0  | 1  | 2  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 12 | 10 | 4  | 2  | 4  | 12 | 4  |

|      |     |
|------|-----|
| HP   | 231 |
| MP   | 140 |
| フェイト | 4   |

| 装備品   |             | 射程 | 命中 | 攻撃  | 回避  | 物防  | 魔防  | 行動 | 移動 |    |
|-------|-------------|----|----|-----|-----|-----|-----|----|----|----|
| 右手    | 誓いの剣        | 至近 | -2 | 14  | 0   | 10  | 0   | 0  | 0  |    |
| 左手    | ナイトシールド     |    | 0  | 0   | 0   | 36  | 43  | -1 | 0  |    |
| 頭部    | 天魔の兜        |    |    |     | -1  | 6   |     |    | 0  |    |
| 胴部    | クリムゾンスーツ    |    |    |     | -2  | 31  |     | -3 |    |    |
| 補助    | ルーンポイントアーマー |    |    |     | -1  | 7   | 1   |    | 0  |    |
| 装身具   | 豪傑の証        |    |    |     |     |     |     |    |    |    |
| 能力値   |             |    |    | 10  | 0   | 4   | 0   | 12 | 8  | 17 |
| スキル   |             |    | 2  |     |     | 5   | 10  |    |    |    |
| その他   |             |    | 1  |     |     | 5   | 12  |    |    |    |
| 総計(右) |             |    |    | 11  | 14  |     |     |    |    |    |
| 総計(左) |             |    |    | 13  | 0   | 0   | 100 | 78 | 4  | 17 |
| 総計(両) |             |    |    |     |     |     |     |    |    | m  |
| ダイス数  |             |    |    | 3 d | 2 d | 2 d |     |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| トラップ解除 | 10  |     |     | 10 | + 2 d |
| 危険感知   | 4   |     |     | 4  | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   | 12  |     |     | 12 | + 3 d |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品          |  |
|--------------|--|
| MPポーション×3    |  |
| 冒険者セット       |  |
| HPポーション×1    |  |
| ジュエルマルドーク(赤) |  |
| 魚料理          |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |
|              |  |

|       |    |
|-------|----|
| 現在重量: | 7  |
| 最大重量: | 31 |

所持金: 4600 預金・借金:

| スキル名                                      | SL | コスト | タイミング     | 射程 | 対象 | 判定   | 制限    | メモ |
|---|----|-----|-----------|----|----|------|-------|----|
| マジックレジスト                                  | ★  | -   | パッシブ      | -  | 自身 | -    |       |    |
| 効果: 作成時に魔法防御力+3                           |    |     |           |    |    |      |       |    |
| バッシュ                                      | 1  | 4   | メジャー      | 武器 | 単体 | 命中   |       |    |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]                |    |     |           |    |    |      |       |    |
| エンカレッジ                                    | 1  | 6   | イニシアティブ   | 20 | 単体 | 自動成功 | シーン1  |    |
| 効果: 未行動のキャラに使用化、対象はイニシアティブプロセスにメインプロセスを行う |    |     |           |    |    |      |       |    |
| ステップアース                                   | 3  | 5   | セットアップ    | -  | 自身 | 自動成功 |       |    |
| 効果: SL×3物魔防アップ                            |    |     |           |    |    |      |       |    |
| カバーリング                                    | 1  | 2   | ダメージロール前  | 至近 | 単体 | 自動成功 |       |    |
| 効果:                                       |    |     |           |    |    |      |       |    |
| カバームーブ                                    | 3  | 4   | カバーリング    | 20 | 単体 | 自動成功 |       |    |
| 効果:                                       |    |     |           |    |    |      |       |    |
| ディフェンダー                                   | 5  | 3   | マイナー      | -  | 自身 | 自動成功 |       |    |
| 効果: SL×3物防上昇                              |    |     |           |    |    |      |       |    |
| ディフェフルンス                                  | 1  | 5   | フリー       | -  | 自身 | 自動成功 |       |    |
| 効果: ディフェンダーをフリーアクションで使用できるようになる           |    |     |           |    |    |      |       |    |
| マジックディフェンダー                               | 1  | -   | パッシブ      | -  | 自身 | -    |       |    |
| 効果: ディフェンダーの物防を物防魔防に                      |    |     |           |    |    |      |       |    |
| ファイトソング                                   | 1  | -   | メジャーアクション | 20 | 単体 | 呪歌判定 | シナリオ1 |    |
| 効果: スキル使用に制限のある技の使用回数1回追加 追加可能はシナリオ1回のみ   |    |     |           |    |    |      |       |    |
| ジョイフルジョイフル                                | 1  | 7   | メジャーアクション | 20 | 単体 | 呪歌判定 | シナリオ1 |    |
| 効果: 再行動                                   |    |     |           |    |    |      |       |    |
| ガルドル                                      | 1  | 4   | 効果参照      | -  | 自身 | -    |       |    |
| 効果: 範囲を範囲選択に                              |    |     |           |    |    |      |       |    |
| エチュード                                     | 1  | 4   | メジャーアクション | 20 | 範囲 | 呪歌判定 |       |    |
| 効果: 範囲内の対象が行うダメージSL×2あげる                  |    |     |           |    |    |      |       |    |
| シルバリアソング                                  | 1  | -   | パッシブ      | -  | 自身 |      |       |    |
| 効果: 呪歌判定+10する                             |    |     |           |    |    |      |       |    |
| アンプロンプチュ                                  | 1  | 7   | 判定の直前     | -  | 自身 | 自動成功 | シーン1回 |    |
| 効果: 直前の判定を呪歌判定                            |    |     |           |    |    |      |       |    |

傭兵の娘  
両親は仕事で頻繁に家にはいない  
家に盾が飾ってあったので皆を守る盾になることを望んだら思いのほか合っていた  
今は孤児院の子達を守るためお金を稼ぐのだ



