キャラクター名: ミリヤ

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	練体士	性別	女性	年齢	11(公称15)
冒険者Lv	13	経歴	○幼少時、身体能力が著しく劣っていた		
経験点	2920		○人族を助けたことがある		
			○親に捨てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	13	17		36 + 1	6
		敏捷度	4	3		13	2
体	12	筋力	12	12		36	6
		生命力	2	8		22	3
心	8	知力	1	8		17	2
		精神力	12	14		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
マギテック	7		
エンハンサー	6		
バード	1		
アルケミスト	1		
ライダー	13		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	19	15	19

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
屠竜弓 専用イグニタイト製エイトマンボウ/射程60m	2H	30	+1	2d+ 20	10	23	70										
魔法のアシンメトリックボウ+1 (OM+3) 射程40m、流派装備	2H	28	0	2d+ 19	10	23	48										
ファストボウ 射程30m	2H	20		2d+ 19	10	22	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
影矢	IB36 p		p
武器の達人	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ -2	7

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 19

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	9			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	HP超強化	
マッスルベアー	限界駆動	
アンチボディ	極高所攻撃	
メディテーション	バランス	
デーモンフィンガー	特殊能力完全解放	
リカバリィ	超過駆動	
モラル	クリティカルレイ	
高所攻撃		
探索指令		
HP強化		
騎獣強化		
人馬一体		
超高所攻撃		
特殊能力解放		

	装備品	説明
頭	ﾏｷﾞｽﾌｨｱ (大) +DG	タゲサ、レジボム 価格・効果は所持品
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔		
首	血水晶のチョーカー	価格・効果は所持品
背中	専用えびら	矢を24本まで収納できる 竜牙6、閃牙2、通常6、銀8
右手	巧みの指輪	価格は所持品
腰	専用ｱﾙｹﾐｰｷｯﾄ	価格・効果は所持品
足	勇者の証：技	
その他	小熊の爪	価格・効果は所持品

	装備品	説明
左手	信念のリング	価格は所持品

その他メモ

はーい！あたしミリヤ！
ちっさいころは体が弱かったけん、鍛冶場にも連れて行ってもらえんで一人で遊びよったと。
やけん、剣とか使うのあんまし得意じゃないとよね。
でも目ば良かったし力もあったと、それに種族的にそこそこ器用やけん弓は得意やったと。

あるとき、外で一人で弓で遊びよったら人が倒れとったと。
とりあえずその人を助けたら、その人弓の先生で珍しい撃ち方を教えてくれたと。
でもあたしはすぐにはできんかったっちゃんね…いつかできるようになるといいっちゃけど…

でね、その人助けたはいいっちゃけど連れて帰ったら親に「人族連れてくるとかなんば考えとっとか」って言われて捨ててこいっち言われたと。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ミリヤ	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
水袋x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
エンブレム「架け橋」	○□□○□□
エンブレム「交差した剣」	○□□○□□
走りキノコ「キノピー」	○□□○□□
水衣（フェンディルの著名服飾職人製）	○□□○□□
切れたミサンガ	○□□○□□
物語の描かれた本	○□□○□□
ホースの騎獣契約証	○□□○□□
魔動バイクの騎獣契約スフィア	○□□○□□
高性能魔動バイクの騎獣契約スフィア	○□□○□□
改良型アラクネの騎獣契約スフィア	○□□○□□
魔動バイク収納スフィア	○□□○□□
マナカートリッジXI	○□□○□□
レストアキットx2	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱ	○□□○□□
楽器（ギター）	○□□○□□
運命の楽譜（モラル）	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
2点マナチャージクリスタルx4	○□□○□□
3点マナチャージクリスタルx10	○□□○□□
5点マナチャージクリスタルx4	○□□○□□
-----オプション-----	○□□○□□
Lv1	○□□○□□
Lv6	○□□○□□
-----消耗品-----	○□□○□□
保存食（1週間分）x46	○□□○□□
熱狂の酒x34	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□
矢（12本）x14	○□□○□□
銀の矢x30	○□□○□□
閃牙の矢x30	○□□○□□
鏑矢x10	○□□○□□
竜牙の矢x6	○□□○□□
6点魔晶石	○□□○□□
陽光の魔符+1x7	○□□○□□
陽光の魔符+2x4	○□□○□□
月光の魔符+1x5	○□□○□□
月光の魔符+2x4	○□□○□□
巧みの指輪x20	○□□○□□
宗匠の腕輪x3	○□□○□□
-----カード-----	○□□○□□
金Bx35	○□□○□□
金Ax130	○□□○□□
-----装飾品-----	○□□○□□
蝙蝠の耳飾り	○□□○□□
小熊の爪	○□□○□□
血水晶のチョーカー	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
サーマルマント	○□□○□□
不撓のバックル	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
専用アルケミーキット	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□
マギスフィア（大）	○□□○□□
ディスプレイサー・ガジェット	○□□○□□
勇者の証：技	○□□○□□

所持金	預金・借金
116773 G	G

名誉アイテム	点数
称号【死の宣告を退けし者】	30
称号【名誉ルキスラ海軍少尉】	20
専用アシンメトリックボウ	50
専用エイトマンボウ	50
マナカートリッジXI	50
称号【在りし日の戦神と刃を交えたもの】	50
専用えびら	50
専用アルケミーキット	50
称号【城塞を守りし者】	30
ダークドワーフの鍛冶屋（ガフ）顔見知り	100
-----地位-----	
仲間/天の架け橋亭	20
	20
	250
	70
	900
	50
	20
	20
	30
	50
	20
	20

名誉点 所持 1126 /合計 3076