キャラクター名
じーちゃん（実名：ギルバード・バルベントル）

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器|剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	274歳
冒険者Lv	4	経歴	目標としている人がいる(いた)		
経験点	1020		何かの大会で優勝したことがある		
			旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	3	2	16	2
		敏捷度	10	1		16	2
体	14	筋力	11	5	2	32	5
		生命力	15			29	4
心	6	知力	5	2		13	2
		精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
マギテック	2		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
バード	1		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マトック	2H	20	-2	2d+ 4	10	10	40										
専用ギザルメー+3	2H	28	-2	2d+ 4	10	10	53										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード金Ax20	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax20	○□□○□□
老眼鏡	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
運命楽譜（モラル）	○□□○□□

ミュージックシェル（モラル）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8924 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	8

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

戦闘特技			
武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
必殺攻撃	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア（小）	タゲサ
首 マギスフィア（小）	フラッシュライト
背中	
右手 腕輪（筋力）	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 月光の指輪	

装備品	説明
左手 腕輪（器用）	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
モラル	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
【腰】【折】【戦士】	15
専用ギザルメー	50

名誉点 所持 393 /合計 458

その他メモ

目標とした人が居た。
その為に大会も優勝するほど目標に向かったが、冒険をするまでには至らなかった。
だが、残り少ない生涯、若いころの目標に向かうのも悪くない　と考え、冒険者になることにする。

じーちゃん　又は　じーさん　や　おやっさん　っと呼ばれる方が慣れてる。

ギックリ腰の治療法
ギックリ腰：1ゾロ振ると、とあるキャラはギックリ腰になり
以下、治るまで全ての判定に-2のペナがあたえられます。
治療方法は
・何かの判定を2回

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟