キャラクター名: メルツェル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	15		29 + 1	5
		敏捷度	7	12		26	4
体	10	筋力	7	10		27	4
		生命力	7	9		26	4
心	4	知力	7	6		17	2
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
レンジャー	9		
エンハンサー	11		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	超頑強	2-228p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/メイス	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	パラライズミスト
ビートルスキン	クリティカルレイ
マッスルベアー	
アンチボディ	
メディテーション	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
ストロングブラッド	
トロールバイタル	
ヘルシーボディ	
ヴォーパルウェポン	
バークメイル	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1700 /合計 1700

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	17	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧			0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	17	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カーメンキャッパー	2H	23	3	2d+ 5	12	4	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーションx50	○□□○□□
スカーレットポーションx10	○□□○□□
Mカード赤Sx5	○□□○□□
Mカード金Ax20	○□□○□□
Mカード金Sx10	○□□○□□
Mカード緑Ax20	○□□○□□

Mカード緑Sx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1180 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 17	6

HP
110

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	HP回復でMP1点回復
耳 ラルヴェイネの金鎖	
顔 不敵の仮面	HP0以下からの回復時、HP+10点回復
首 熊の爪	マッスルベアー効果+1
背中 セーヴィングマント	抵抗・回避失敗で被魔法ダメージ-4
右手 巧みの指輪	
腰 ｽﾏﾙﾃｨｴの武道帯	リカバリィの回復力+4
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	精抵+2
巧みの指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟