キャラクター名
イズニア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	15		33	5
		敏捷度	7	12		30	5
体	13	筋力	4	10		27 + 2	4
		生命力	4	9		26	4
心	6	知力	7	6		19	3
		精神力	7	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
スカウト	13		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	18	18	17
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	21	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
病弱なミスリルソード C値-1	1H	15		2d+ 20	8	20	25										
投擲用ファストスパイク×10	1H投	1	1	2d+ 21	9	20	6										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石3点x50	○□□○□□
月光の魔符+3x3	○□□○□□
陽光の魔斧+3x3	○□□○□□
Mカード赤:Sx2	○□□○□□
Mカード金:Ax10	○□□○□□
Mカード金:Sx10	○□□○□□

Mカード緑:Ax40	○□□○□□
Mカード緑:Sx20	○□□○□□
Mカード黒:Ax20	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 9220 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 21	4

HP
80

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品		説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手	正しき信念のリング	
腰	ブレードスカート	
足	軽業のブーツ	
その他	俊敏の指輪	

装備品		説明
左手	剛力の腕輪	
	アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
ケンタウロスレッグ	
ビートルスキン	
リカバリィ	
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
ポイズンニードル	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数