キャラクター名

アイ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	殺すことが日常だった。誰かを殺せば誰かが褒めてくれた。
お茶会	花園の中で紅茶を飲みながら笑っていた。これも私なのか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
輪廻	憧憬	3	①②③④⑤	
シュバルツ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		氷の心		オート		自身	狂気判定で+1して良い
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃の攻撃判定で出目+1して良い
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃の攻撃判定で出目-1、コスト-1
サブクラス		魔弾		オート		自身	射撃の最大射程+1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1、爆発、攻撃判定の出目+1
腕		2丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃 1