

キャラクター名
3話ミドル

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	イヌ	カヴァー
	キュマイラ			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 180 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	76
肉体	6	1	0		3	10	行動値	18
感覚	0	0	0		6	6	(非装備時)	18
精神	0	0	0		6	6	戦闘移動	23
社会	2	0	0		2	4	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			RC			交渉		
回避	5		知覚	6		意志	6		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	10r+10	1	12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv (下限値7)								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体ダイス シーン中+LV+2個 素手以外のアイテム使用不可								
究極獣化	3	4d10	マイナー	至近	自身	自動	120	
効果: [完全獣化]の効果中のみ使用できる。あなたが行う攻撃のダメージを+LVxDし、装甲値を+10する。この効果はシーンが終了するか、完全獣化の効果が失われるまで持続する。								
ハンティングスタイル	5	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。シーンLv回								
破壊の爪	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータ変更								
剛身獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	ピュア	
効果: このシーン中、素手の攻撃力を+LV×2、装甲値を+LV×3する。この装甲値は他の防具と重複する。								
巨神獣化	3	-	マイナー	至近	自身	自動	エネミー	
効果: このシーン中、このエネミーのHP+50。白兵攻撃の攻撃力を+LV×5する。ただしこの効果中このエネミーはドッジを行えない。この効果を解除するにはマイナーアクションを使用する。								
加速する刻	1		イニシア					
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。このメインプロセスは行動済でも行え、行っても行動済にならない。1ラウンドに1回、1シナリオに1回使用できる。								
獣の力	3	2	メジャー	-	自身	対決	-	
効果: 白兵攻撃の攻撃力を+[Lv×2]								
鬼の一撃	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃で、ガードを行ったキャラクターに対して与えるダメージを+LV×5								
獣の殺意	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ドッジのダイス-LV個								
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果: リアクションとして使用、攻撃が命中する代わりに装甲値を+LV×10する。他の防具と重複する。								
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードを行う際に宣言、ガード値を+(LV)Dする。(3d10+1)								

エフェクトレベルは全て180%の時の物(侵蝕率適用済)
 【コンボデータ】
 ●マイナー
 完全獣化3+破壊の爪4+究極獣化3+剛身獣化3+巨神獣化3+ハンティングスタイル5
 ダイス+5個、攻撃力33+3d10、装甲値を+19、ガード値1、
 シーン中、HP+50。ただしこの効果中このエネミーはドッジを行えない。
 戦闘移動
 ●メジャー
 獣の力3+鬼の一撃2+獣の殺意5+コンセ:キュマイラ3+吹き飛ばし5
 ダイス20個 C値7 攻撃力39 ドッジのダイス-5個
 1点でもHPダメージを与えたら対象はエンゲージから10m移動。対象がどう移動するかはあなたが決定する。
 ※シナリオ5回まで飛躍+増腕を組み合わせると射程:20m、攻撃力31、範囲(選択)に変更可能
 ●オート
 イージスの盾3
 ガードを行う際に宣言、ガード値を3d10+1(破壊の爪込み)にする。

