キャラクター名: リリー = エクルンド

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	5	経歴	田舎で育った		
経験点	1850		一定期間の記憶がない		
			大切な約束をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2	2		12	2
		敏捷度	2	3		13	2
体	8	筋力	3	1		12	2
		生命力	13	2		23	3
心	13	知力	2	5		20 + 1	3
		精神力	3	1	1	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/妖精神ｱｽﾃﾘｱ	5		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	5		
セージ	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 44 /合計 44

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(MP5点)x5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x15	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
緑のマテリアルカードBx5	○□□○□□
緑のマテリアルカードAx3	○□□○□□
緑のマテリアルカードSx2	○□□○□□
能力増強の指輪(知力)x3	○□□○□□
能力増強の指輪(器用)	○□□○□□
能力増強の指輪(俊敏)	○□□○□□

所持金 52850 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			
妖精魔法	4	7			

装備品		説明
頭	シンプルなティアラ	人から貰ったもの
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔		
首	光のアミュレット	
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、罠回避判定に+1
右手	能力増強の指輪(知力)	壊すと知力＋13
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	聖印	

その他メモ

冒険に出た理由：探している人がいる

メリアの長命種で、マイペースな性格。ベスラシアのはずれに住んでおり、過去に自分にティアラをくれた人を探している。どうもそのときに何か重要な約束をしたはずなのだが、その時期の記憶を無くしていてはっきりと思い出すことができない。

所持金：5000Gに変更＋13900G
持ち物
冒険者セット 1個 背負い袋、水袋、毛布、松明×5、火口箱、10mロープ、ナイフ
魔晶石(MP5点) 4個 MP消費を肩代わり
救命草 7個 HPを威力10で回復
魔香草 5個 MPを威力0で回復

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟