

キャラクター名
シュナイダー

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16歳
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
戦火	戦争の中を逃げ回り、辱れる。銃弾が飛び交う。爆発が起こる。逃げ回らう中、全てが認められなくて、ひらひらと彷徨う。飛んでくる砲弾。それが近づいてくる小鳥に思えて、あなたは手を差し伸べた。
買い物	いるんな品物を手にとって。ショーウィンドウを眺めて。財布の中身を何度も確認しながら。楽しい買い物時間その時そばにいたのは誰だったろう。とても楽しかった。そんな記憶。
【のばされた手】	死を待つしかない君の前に1人の人物が現れた。
【ゆくさき】	あの人はどこに行きたいと言ったのだろうか？
【掴みたかった手】	それは君の隣で笑って泣いて時々喧嘩してまた仲直りして共に歩んで変わらないと信じた日常の中にいた存在。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		【眼鏡】		オート			たからもの。愛用の眼鏡。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してよい
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		つめたいひかり		アクション	1	0	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		ほね		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再度使用可能にする