キャラクター名
時雨

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	女性形
称号クラス				**年齢**	3
種族	エクスマキナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	原罪なき生命			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	19	7	9	9	8	6
ボーナス	4	6	2	3	3	2	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	8	4	4	4	2	2

HP	47
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	和装					2			
補助									
装身具									
能力値			8	0	4	0	2	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			8	4	4	2	2	8	9 m
総計(左)			8	4					
総計(両)			8	8					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ダガー	

現在重量： 22		
最大重量： 26	所持金： 2053	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 短剣による命中判定+1D								
ｱﾝﾋﾞﾃﾞｸｽﾀﾘﾃｨ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 短剣の命中、攻撃、行動を足して双武器に								
ｽﾄﾗｲｸｽﾛｰ	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 投射のDm+〔SL×４〕、射程を〔筋力+10〕mに変更								
ｳｪﾎﾟﾝｼｭｰﾄ	1	5	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	命中		
効果： 投射攻撃。武器の攻撃力2倍。攻撃後破壊								
ﾏｰﾀﾞｰｽｷﾙ	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： クリティカル時、Dm+(SL)D6								
ｽﾀｲﾙ：ｺﾁｮｳ	2	6	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動		
効果： 命中+1D。Dm+〔SL×3〕								
ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ	1	-	ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ	-	自身	-		
効果： 回避+1D								
ｳｪﾎﾟﾝﾁｪﾝｼﾞ	1	4	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動		
効果： 両手の武器を変更する								
ｴﾝﾗｰｼﾞﾘﾐｯﾄ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 所持重量が筋力基本×２になる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

カラクリで作られた、花魁型の傀儡。穏やかな性格で人に愛されることを喜びとする。
ただ、製作者の思惑によりその体には無数の小刀が仕込まれており、それを投擲することにより必殺の一撃を繰り出す