

キャラクター名 イオリ・ユウキ (結城 伊織) プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|---------|--------|-------|----------|-----|-----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 7 |
| サポートクラス | ブリーチャー | Lv.1: | グラディエーター | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | アーシアン | | | 境遇 | 親友 |
| 出自 (効果) | 現代人 | | | 目標 | 人探し |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 21 | 15 | 8 | 9 | 8 | 16 | 9 |
| ボーナス | 7 | 5 | 2 | 3 | 2 | 5 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 9 | 6 | 3 | 4 | 2 | 6 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 89 |
| MP | 60 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ファルシオンS1 | 至近 | -1 | 11 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | ファインシールド | | 0 | 0 | 0 | 13 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | サバイブ | | | | | 15 | 5 | | |
| 胸部 | アンブレイカブルボディ | | | | | 7 | 7 | | |
| 補助 | ファインポイントアーマー | | | | -1 | 5 | | | |
| 装身具 | 保温瓶 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 3 | 0 | 6 | 5 | 14 |
| スキル | アーシアン：事故、シールドストライク | | 1 | 2 | | 2 | 2 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 6 | 13 | | | | | |
| 総計(左) | | | 7 | 2 | 2 | 42 | 20 | 3 | 14 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|------------|--|
| 精霊：火のクリスタル | |
| 冒険者セット | |
| HPポーション 4つ | |
| MPポーション 9つ | |
| 万能薬 | |
| 転送石 | |
| バックパック | |

| | | | | | |
|-------|----|------|-------|--------|--|
| 現在重量： | 21 | 所持金： | 21440 | 預金・借金： | |
| 最大重量： | 47 | | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|------------|-----|----|------|--------|----|
| アーシアン：事故 | ★ | - | パッシブ/マイニング | - | 自身 | - | | |
| 効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする | | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | 《カバリング》 | 20m | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果：《カバリング》と同時に使用する。《カバリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：長剣 | ★ | | パッシブ | | 自身 | | 長剣使用 | |
| 効果：選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| カバリング | ★ | 2 | ダメージロールの直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない | | | | | | | | |
| サバイブ | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：「装備部位：頭部、胸部」の防具を装備していないときに有効。【物理防御力】に+[SL×2+5]、【魔法防御力】に+[SL]する | | | | | | | | |
| テクニカルガード | ★ | | パッシブ | | 自身 | | 盾装備 | |
| 効果：「装備部位：頭部、胸部」の防具を装備していないときに有効。「種別：盾」の【物理防御力】に+CLする。 | | | | | | | | |
| フューリーブラッド | 3 | 3 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | ダメージ7回 | |
| 効果：攻撃によるHPダメージを受けた直後に使用する。武器攻撃のダメージを+[SL+2]する。この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| プロレスリング | ★ | 3 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | アーシアン | |
| 効果：攻撃によるHPダメージを受けた直後に使用する。【物理防御力】と【魔法防御力】を+3する。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| アンブレイカブルボディ | ★ | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：「装備部位：頭部、胸部」の防具を装備していないときに有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+CLする | | | | | | | | |
| コネクトフォース | 3 | 4 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージと【物理防御力】に+[SL+2]する。この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | ダメージ7回 | |
| 効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する | | | | | | | | |
| シールドストライク | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 盾装備 | |
| 効果：武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。 | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+[筋力]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| カルチャー：現代世界 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：現代世界についての知力判定に+1D | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果：【筋力基本値】に+3する | | | | | | | | |

CL1 カバームーブ アームズマスタリー：長剣 カバリング サバイブ2
 ※基本ルールブック1改訂版を参照して作ったキャラクターです。
 2D+11+2+9+(5n)+(5n)

