キャラクター名: ソルト

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	16
種族				**境遇**	天涯孤独
出自 **(効果)**	救援			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	18	15	9	9	9	6
ボーナス	5	6	5	3	3	3	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	8	7	3	4	3	2

HP	83
MP	54
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
左手	AL-ラグナイト	至近	-1	13	0	0	0	-1	0
頭部	バトルマスク					4			
胴部	マジカルチェイン					8	5		
補助	ケットシーブーツ					3	3	0	
装身具	幸運のペンダント								
能力値			8	0	7	0	3	11	11
スキル			8	13	2				
その他					2				15
総計(右)			16	13	11	20	11	11	27 m
総計(左)			15	26					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
名馬	

現在重量： 5		
最大重量： 32	所持金： 490	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：ヒーロー	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+3□する。ただし作成時のフェイトが4点になる。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：長剣」の命中判定+1D(計算済)								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 対象に武器攻撃を行う。その対象が２体以上の場合、ダメージに+[SL×２]する。								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ+3Dする。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1□する。								
スペシャライズ：長剣	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した種別の武器を使用した命中判定の達成値に+[SL]し、ダメージに+[SL]する。								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定に+[SL]し、白兵攻撃のダメージに+[SL×2]する。								
シールドパリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 回避判定の達成値に+2する。								
ゴッドハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器攻撃のダメージは、【無】属性の魔法ダメージとなる。								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 《スペシャライズ》で選択した武器のダメージに＋5する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回/ｳｫｰﾘｱ	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに＋[CL×10]する。								
アスレチック	★							
効果：								
オピニオン	★							
効果：								
イクイップリミット	★							
効果：								

キャラクター名
ソルト

プレイヤー名

所持品			